

サンプルアプリケーション スタートアップガイド emWinシミュレータ

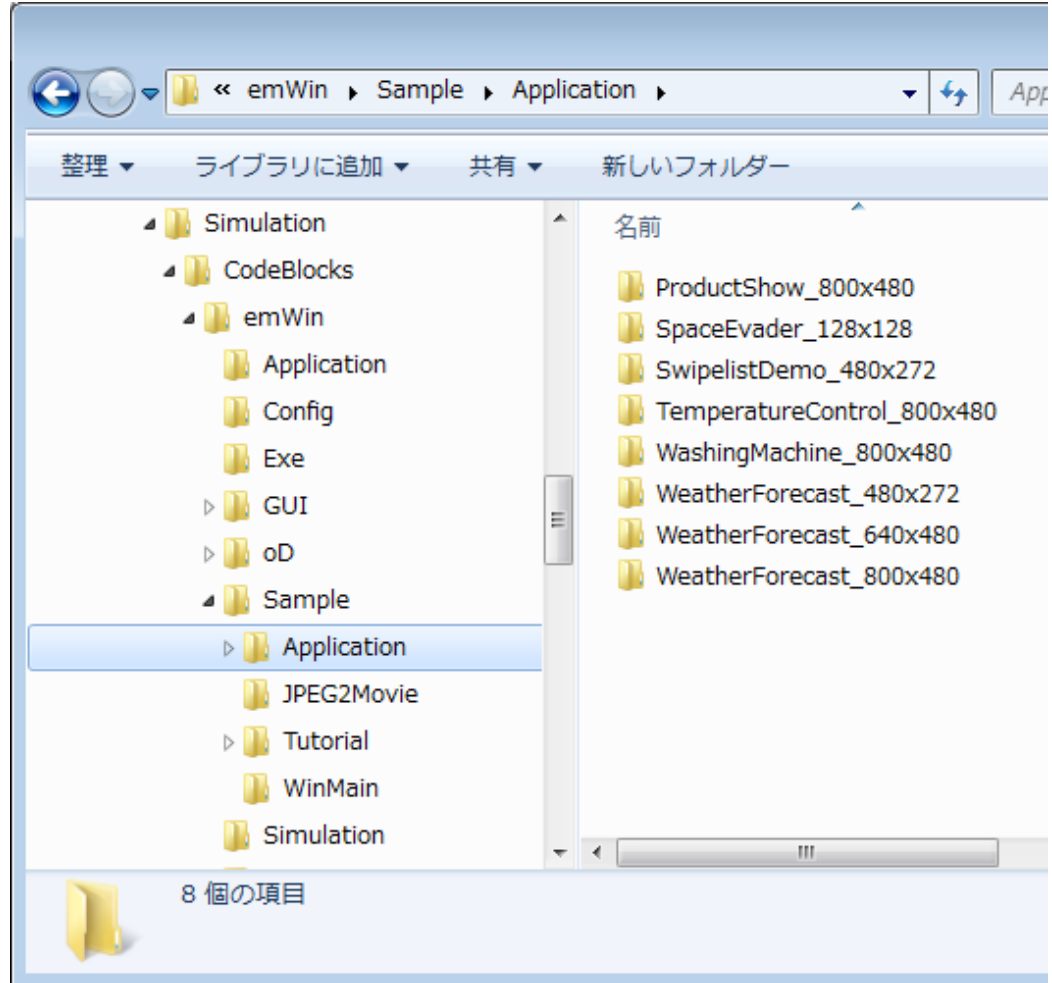


CodeBlocks IDE MingWコンパイラ

パソコン用GNU系開発環境

サンプルアプリケーション一覧

- Product Show
- Space Evader
- Swipelist Demo
- Temperature Control
- Washing Machine
- Weather Forecast



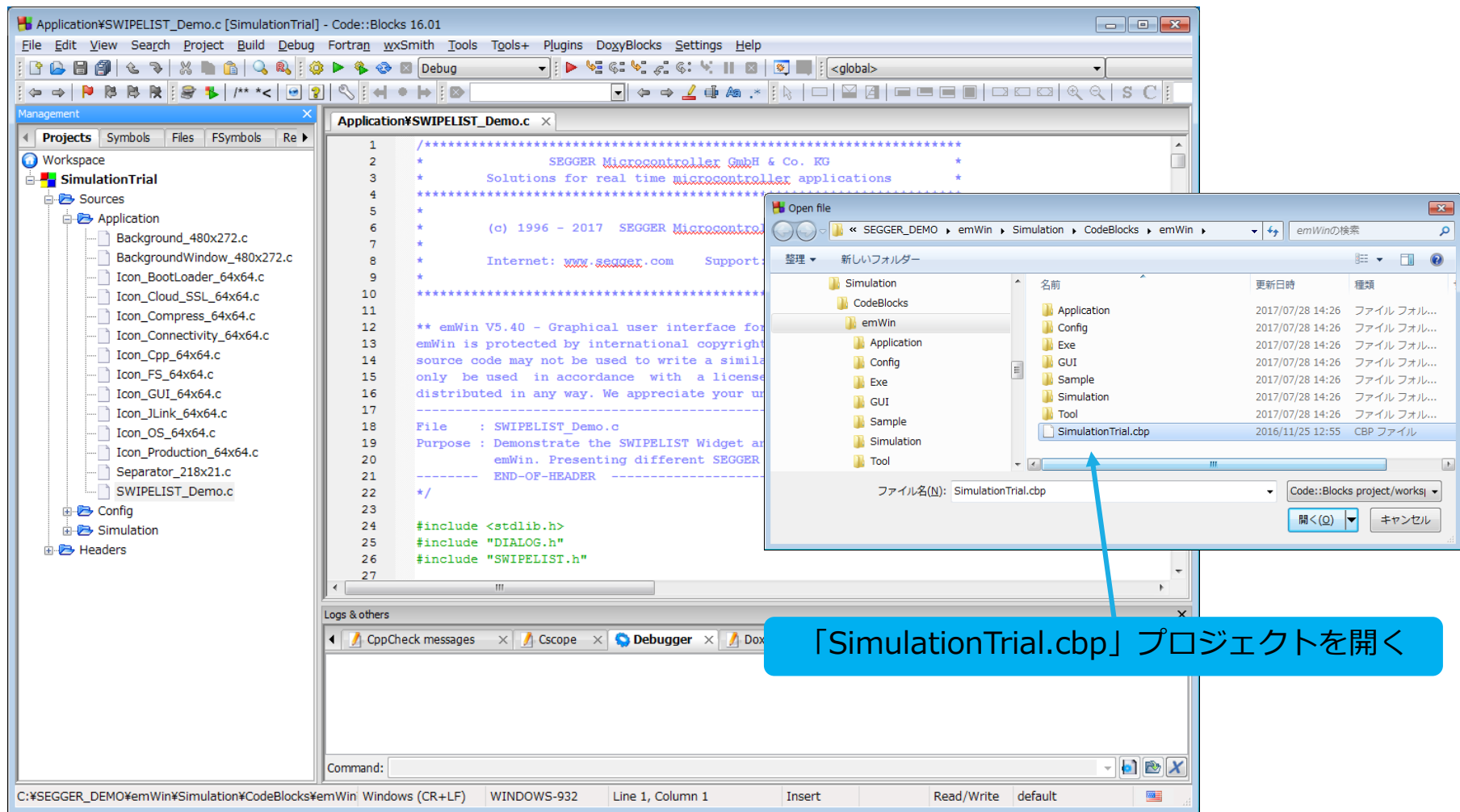


Product Show

サンプルアプリケーション

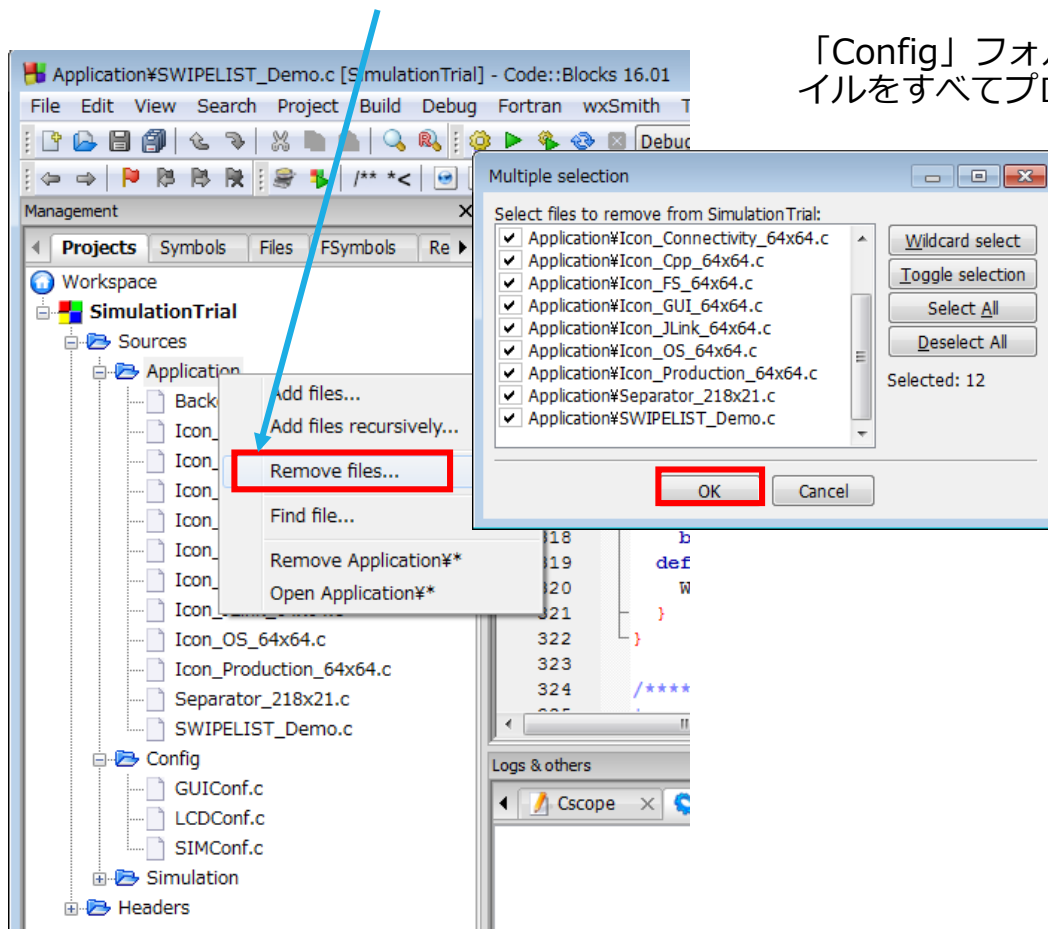
サンプル : Product Show

CodeBlocksツールから「File→Open」メニューコマンドでemWinプロジェクトを開きます

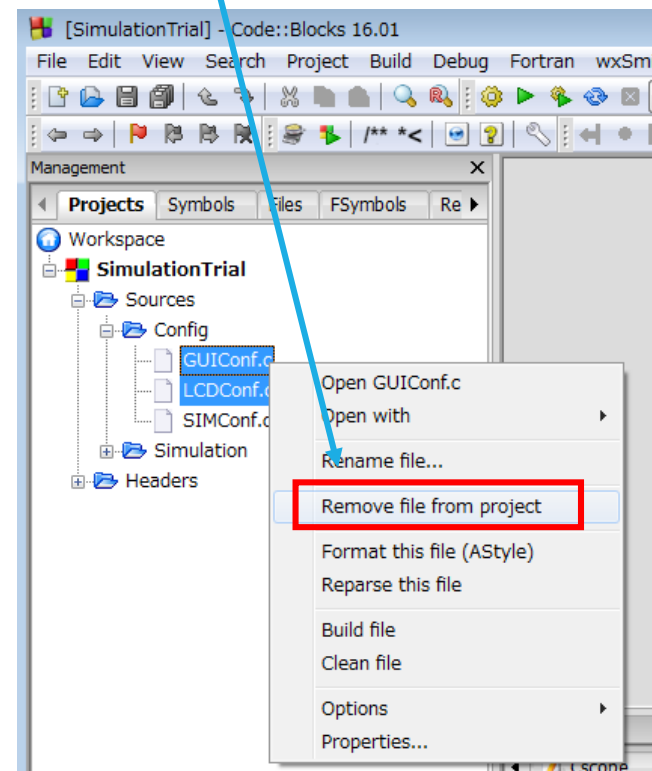


サンプル : Product Show

「Application」フォルダ下のソースファイルをすべてプロジェクトから削除します。

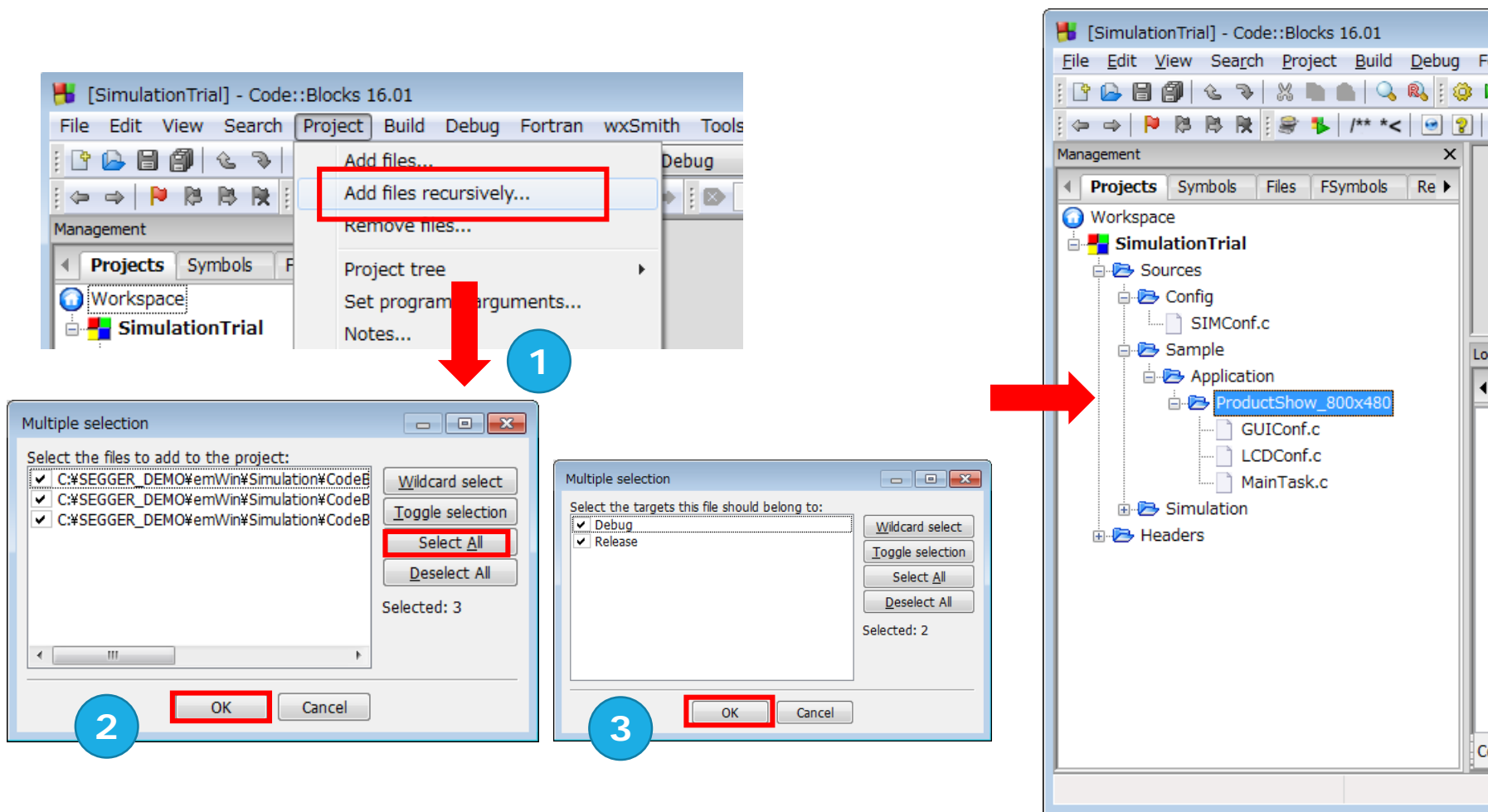


「Config」フォルダ下の「GUIConf.c」及び「LCDConf.c」ファイルをすべてプロジェクトから削除します。



サンプル : Product Show

「Application¥ProductShow_800x480」フォルダ下のすべてのファイルをプロジェクトに追加します。



サンプル : Product Show

「Application¥ProductShow_800x480」フォルダ下の「LCDConf.c」ドライバファイルを
シミュレータ用にLCDドライバを編集します。

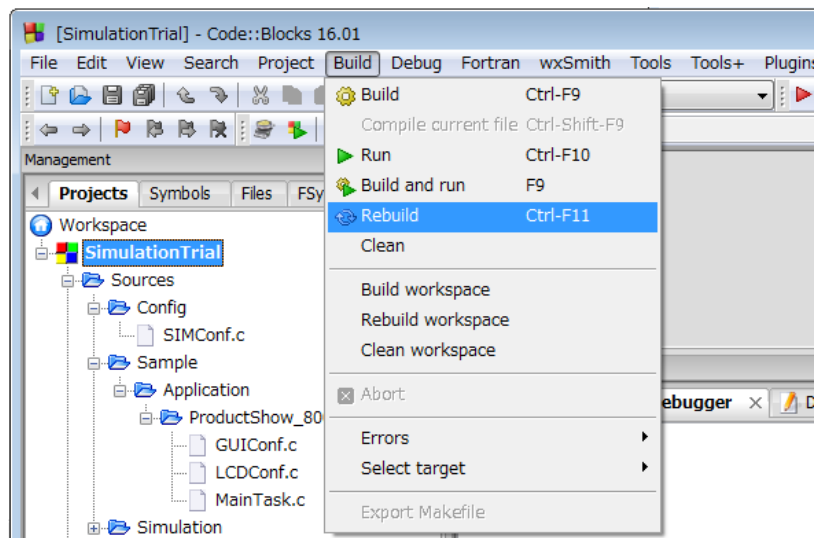
```
-----  
File      : LCDConf.c  
Purpose   : Display controller configuration (single layer)  
-----END-OF-HEADER-----  
*/  
  
#include "GUI.h"  
// #include "GUIDRV_Lin.h"  
  
#ifndef WIN32  
    #include "RTOS.h"  
#endif  
  
    . . . . .  
  
//  
// Display driver  
//  
#define DISPLAY_DRIVER GUIDRV_WIN32  
//  
// Buffers / VScreens  
//  
#define NUM_BUFFERS 3 // Number of multiple buffers to be used  
#define NUM_VSCREENS 1 // Number of virtual screens to be used
```

「#include "GUIDRV_Lin.h"」をコメントアウト

「#define DISPLAY_DRIVER GUIDRV_WIN32」を設定

サンプル : Product Show

CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド（Ctrl+F11）でプロジェクトを再ビルドします。



CodeBlocksツールから「Debug→Start/Continue」メニューコマンド（F8）でプロジェクトデバッグを開始します。

プログラムを実行する場合は「Build→Run」メニューコマンド（Ctrl+F10）を使用します



ボタンクリックで終了

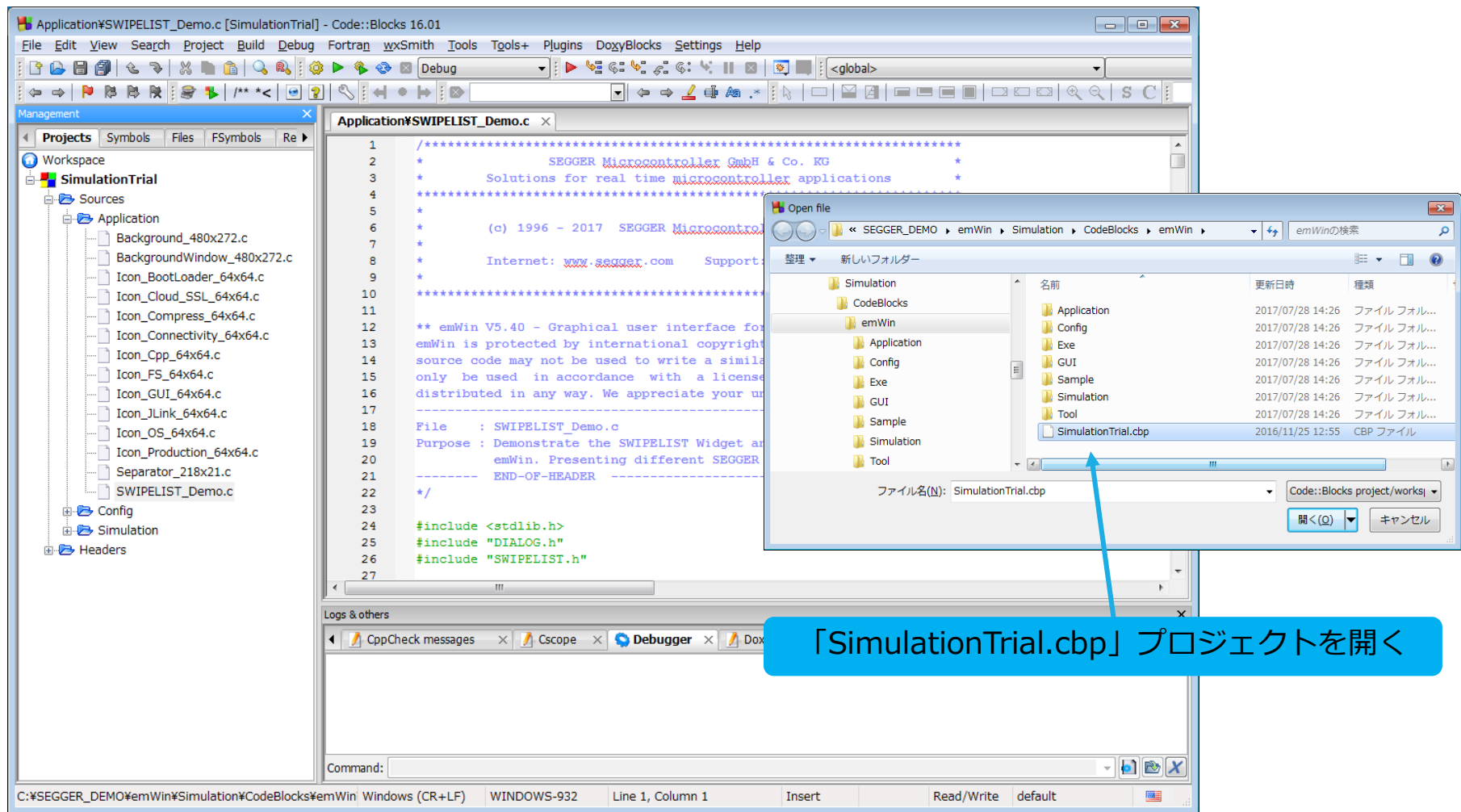


Space Evader

サンプルアプリケーション

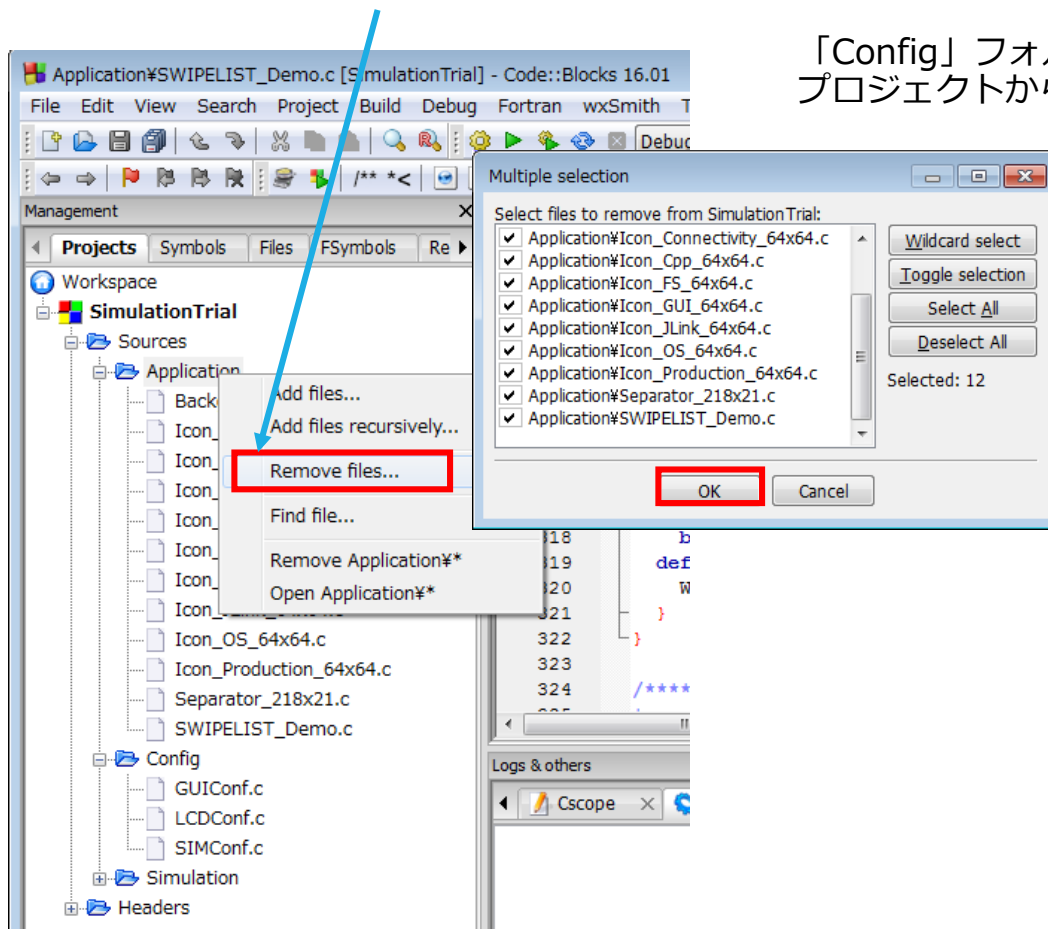
サンプル : Space Evader

CodeBlocksツールから「File→Open」メニューコマンドでemWinプロジェクトを開きます

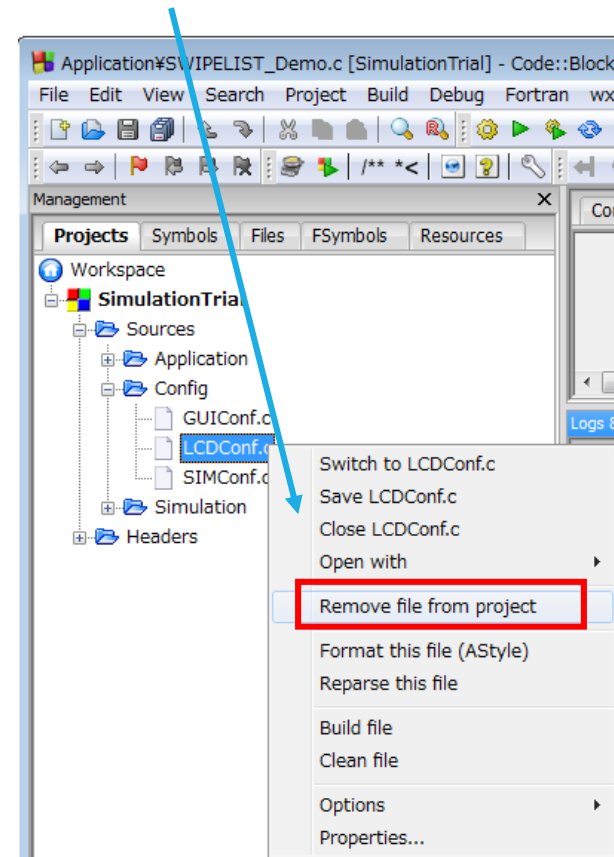


サンプル : Space Evader

「Application」フォルダ下のソースファイルをすべてプロジェクトから削除します。

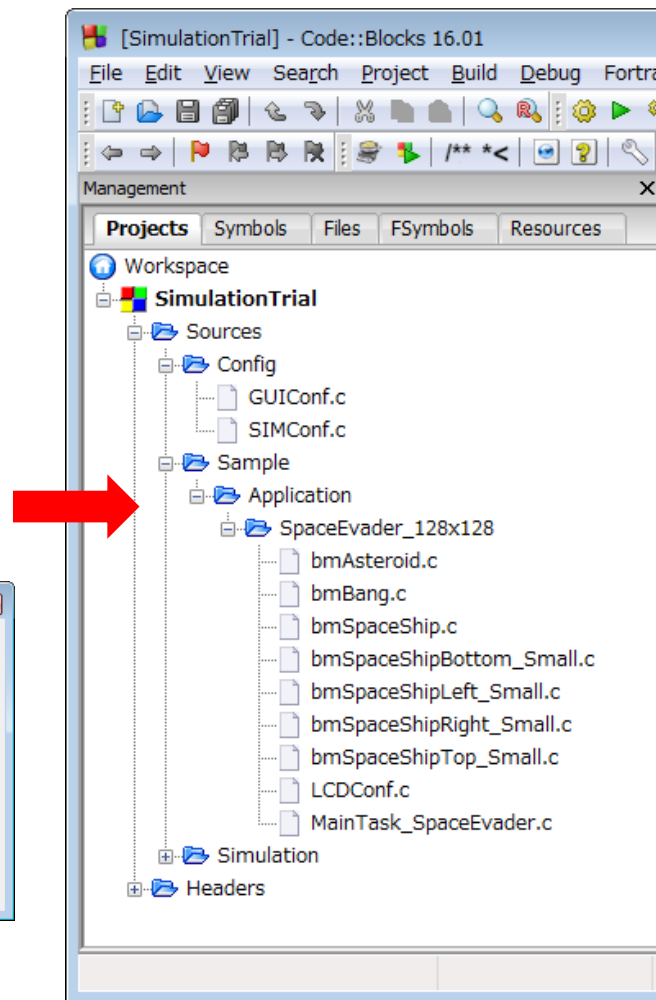
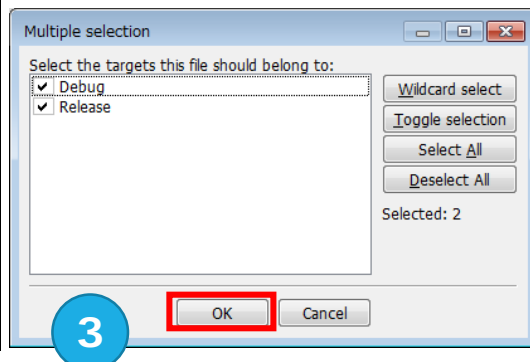
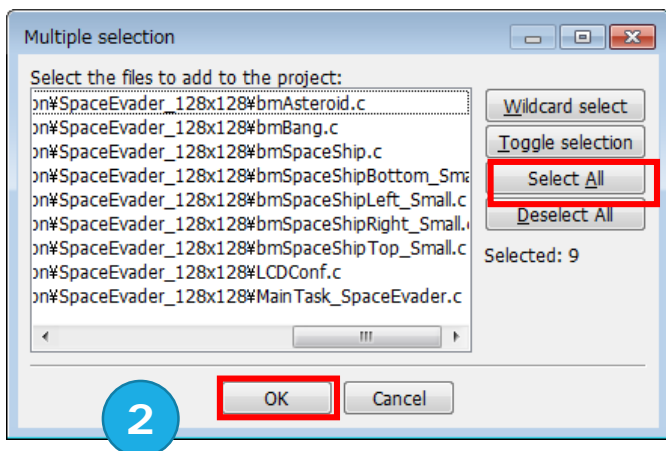
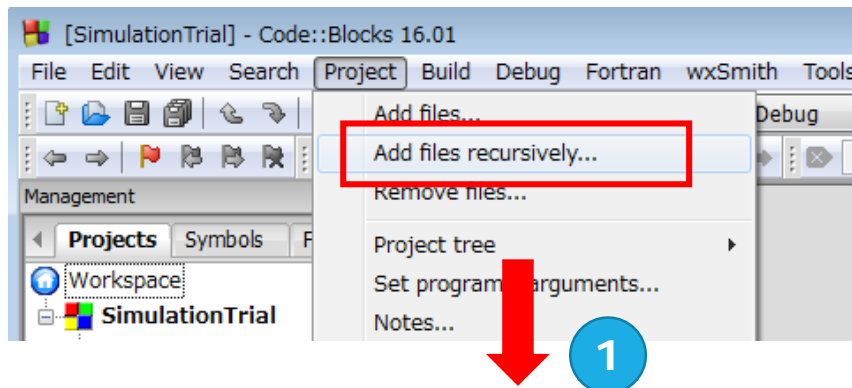


「Config」フォルダ下の「LCDConf.c」ファイルをすべてプロジェクトから削除します。



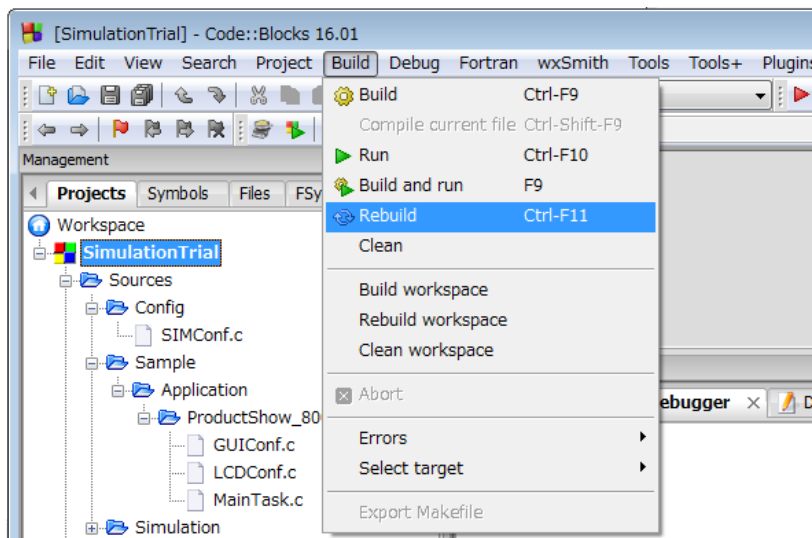
サンプル : Space Evader

「Application¥SpaceEvader_128x128」フォルダ下のすべてのファイルをプロジェクトに追加します。



サンプル : Space Evader

CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド（Ctrl+F11）でプロジェクトを再ビルドします。



CodeBlocksツールから「Debug→Start/Continue」メニューコマンド（F8）でプロジェクトデバッグを開始します。

プログラムを実行する場合は「Build→Run」メニューコマンド（Ctrl+F10）を使用します



ボタンクリックで終了

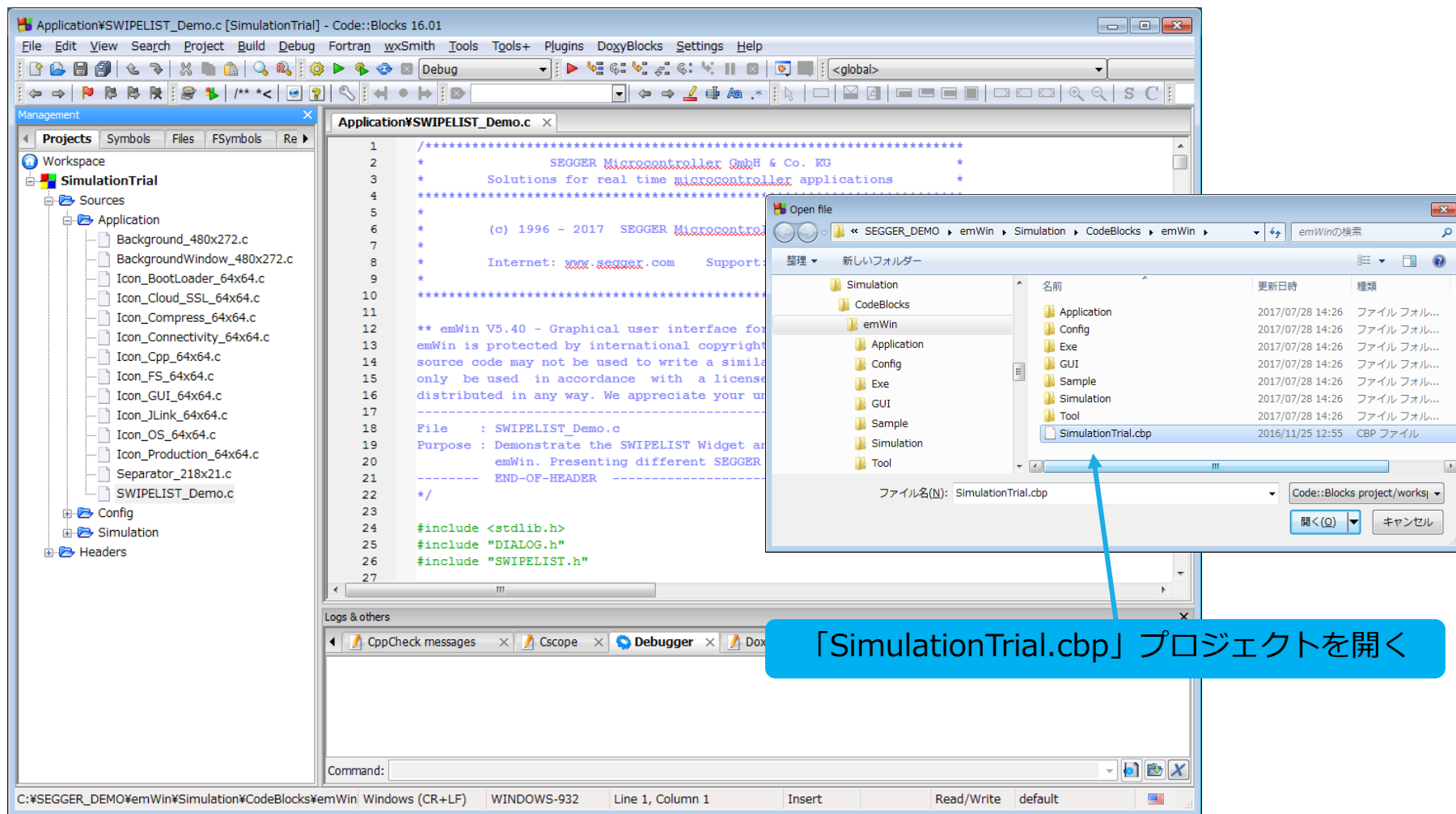


Temperature Control

サンプルアプリケーション

サンプル : Temperature Control

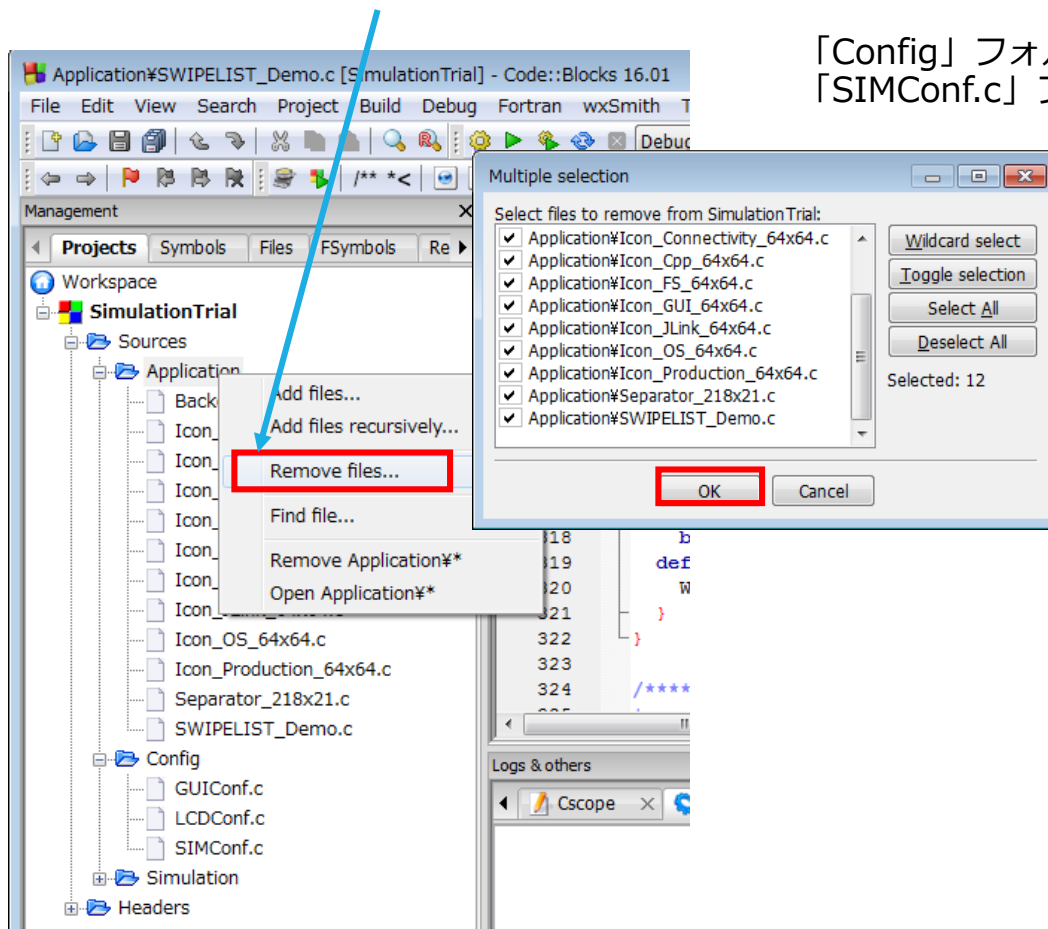
CodeBlocksツールから「File→Open」メニューコマンドでemWinプロジェクトを開きます



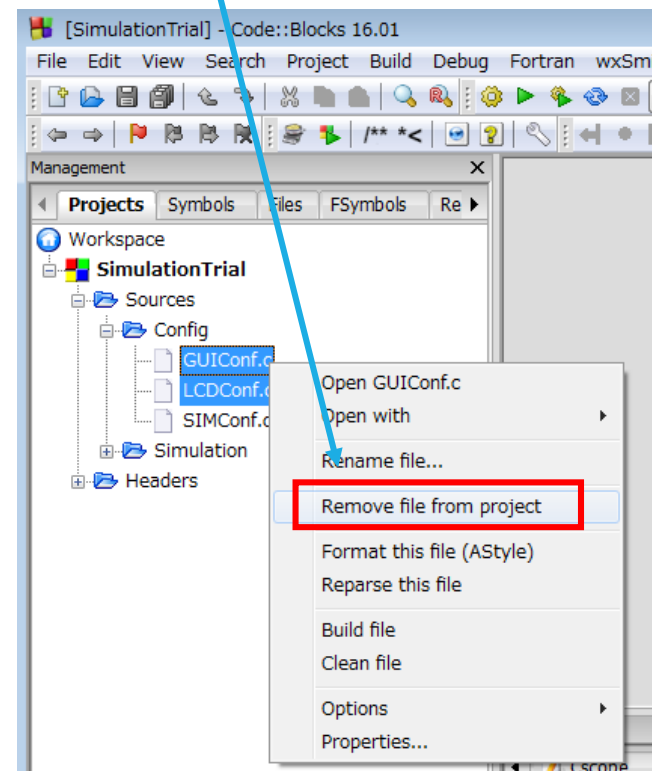
「SimulationTrial.cbp」プロジェクトを開く

サンプル : Temperature Control

「Application」フォルダ下のソースファイルをすべてプロジェクトから削除します。

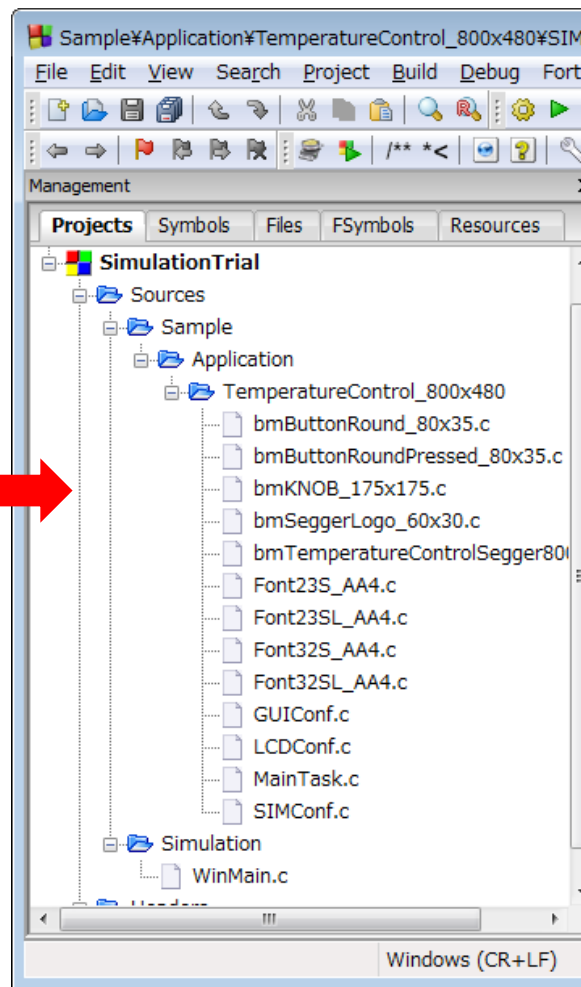
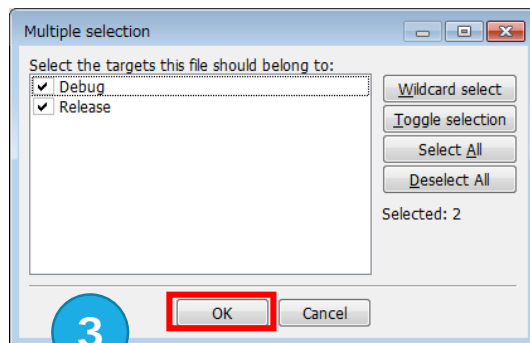
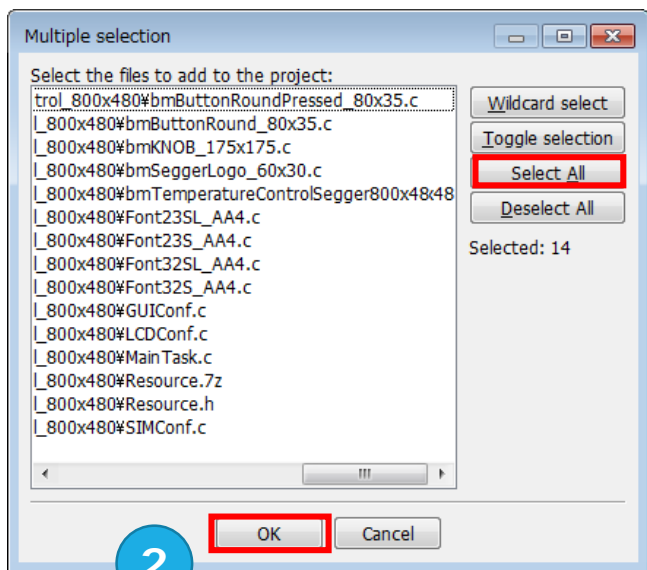
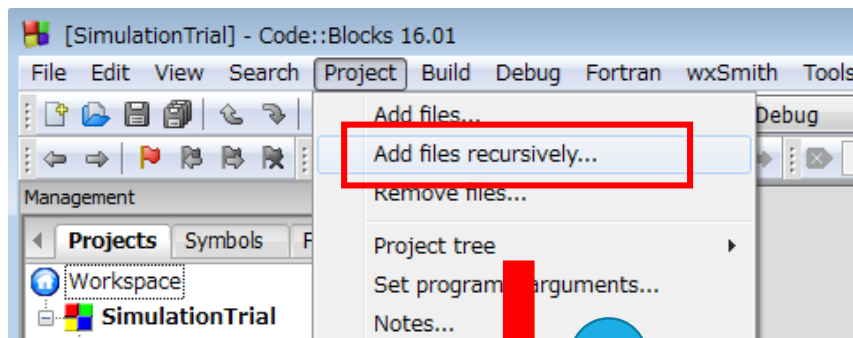


「Config」フォルダ下の「GUIConf.c」及び「LCDConf.c」、「SIMConf.c」ファイルをすべてプロジェクトから削除します。



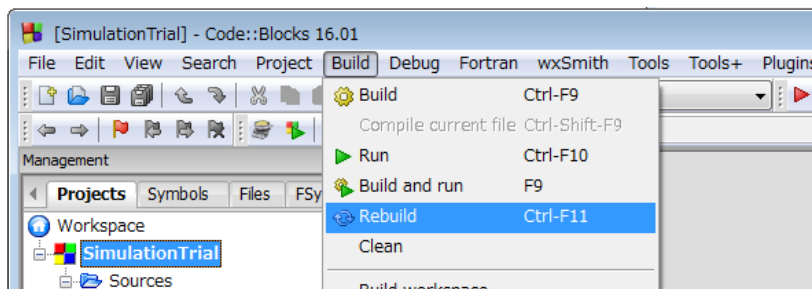
サンプル : Temperature Control

「Application¥TemperatureControl_800x480」フォルダ下のすべてのファイルをプロジェクトに追加します。



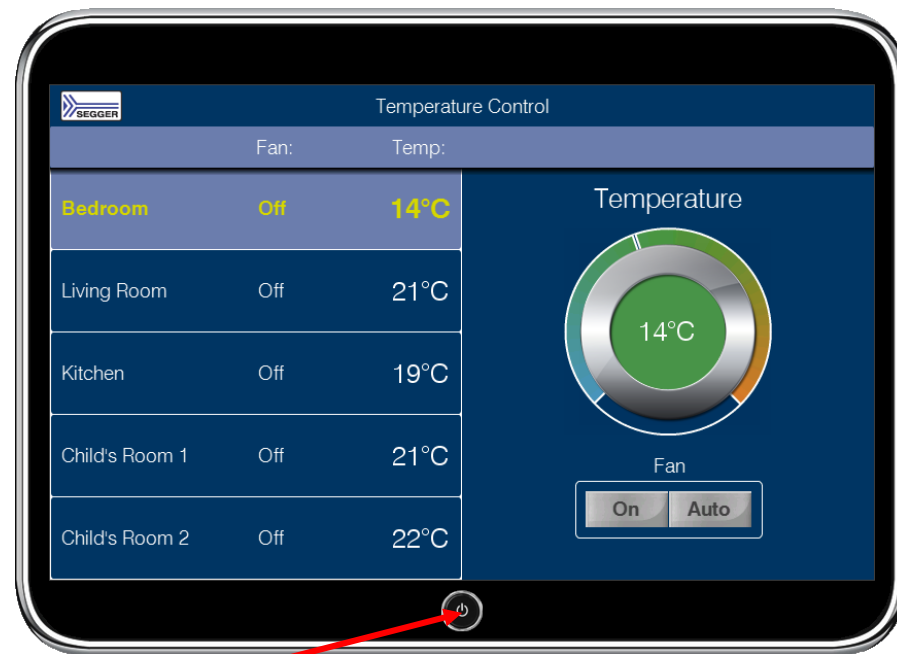
サンプル : Temperature Control

CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

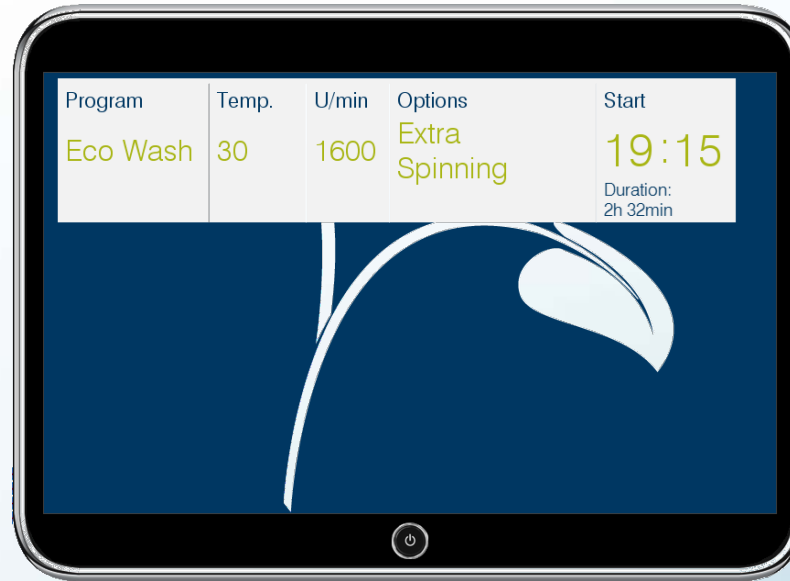


CodeBlocksツールから「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

プログラムを実行する場合は「Build→Run」メニューコマンド (Ctrl+F10) を使用します



ボタンクリックで終了

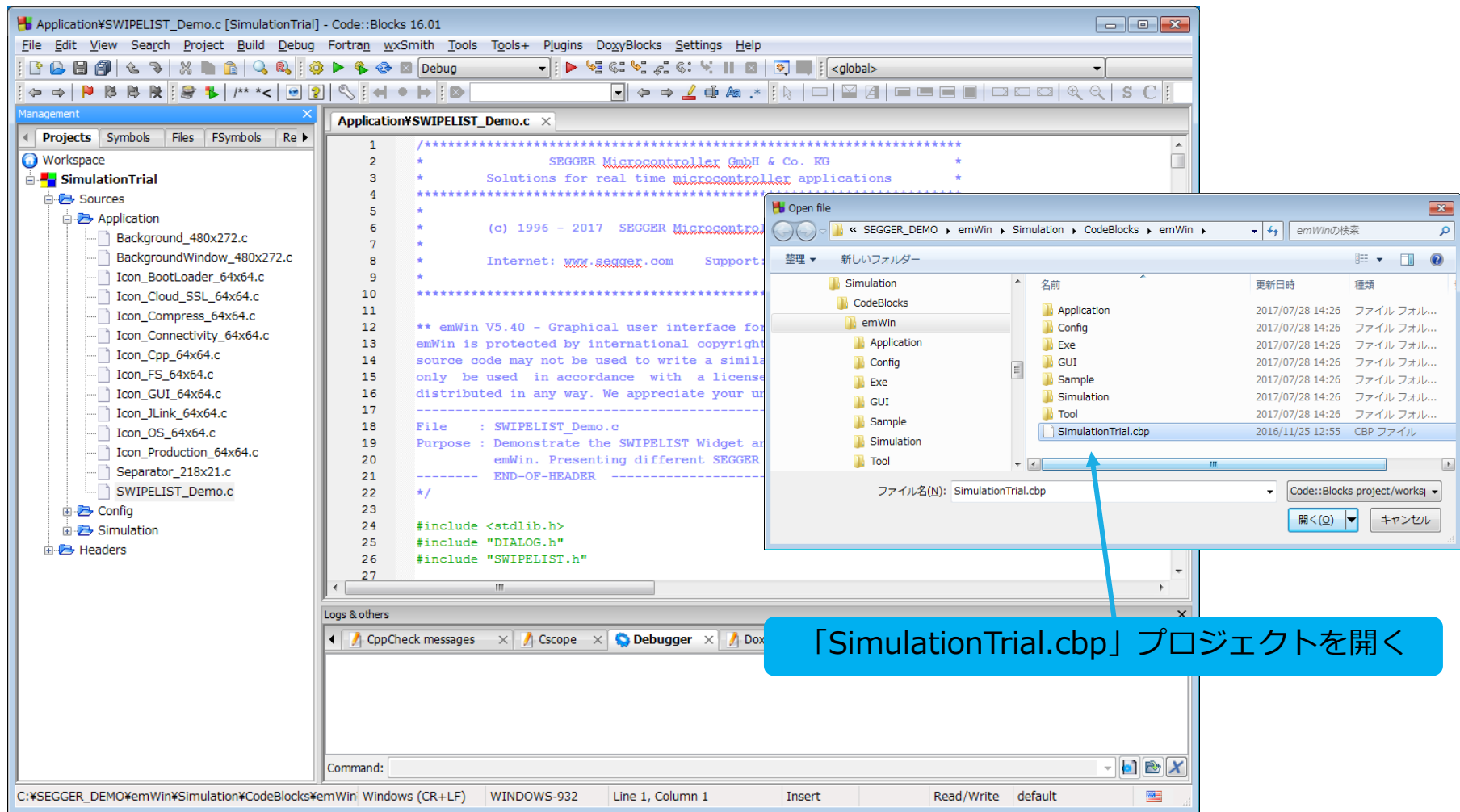


Washing Machine

サンプルアプリケーション

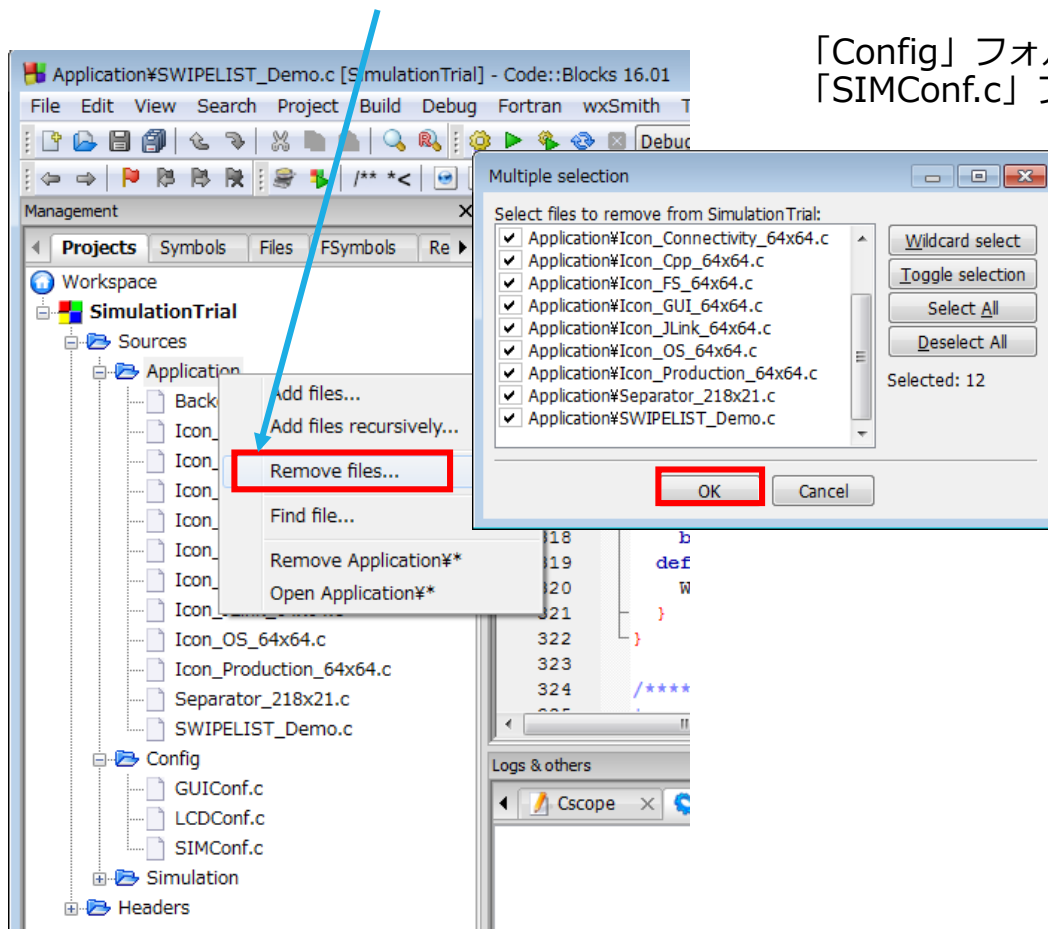
サンプル : Washing Machine

CodeBlocksツールから「File→Open」メニューコマンドでemWinプロジェクトを開きます

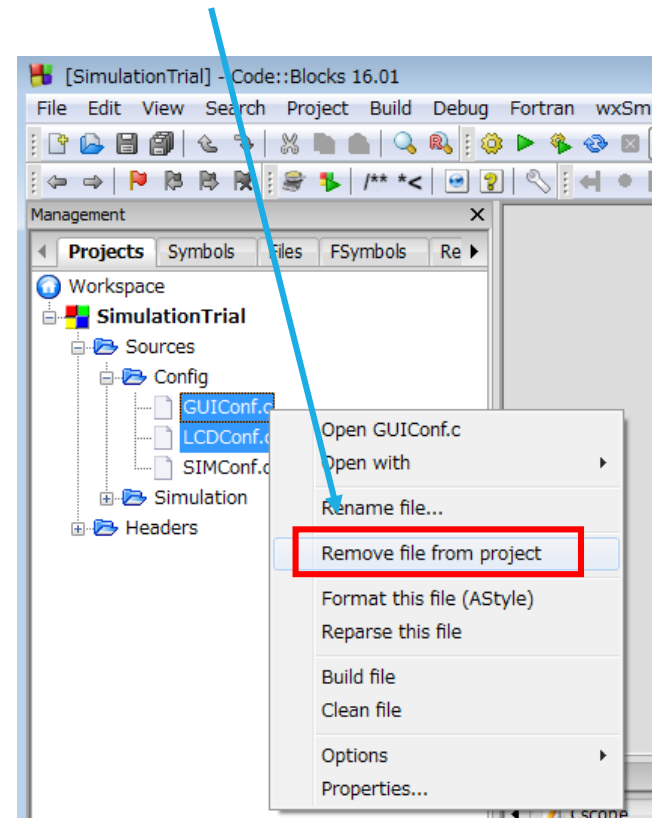


サンプル : Washing Machine

「Application」フォルダ下のソースファイルをすべてプロジェクトから削除します。



「Config」フォルダ下の「GUIConf.c」及び「LCDConf.c」、「SIMConf.c」ファイルをすべてプロジェクトから削除します。



サンプル : Washing Machine

「Application¥WashingMachine_800x480」フォルダ下のすべてのファイルをプロジェクトに追加します。

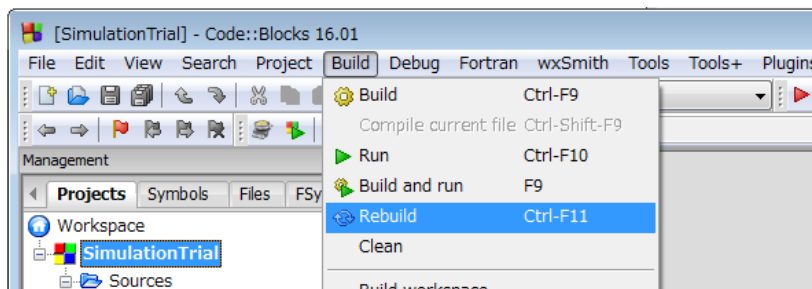
1

2

3

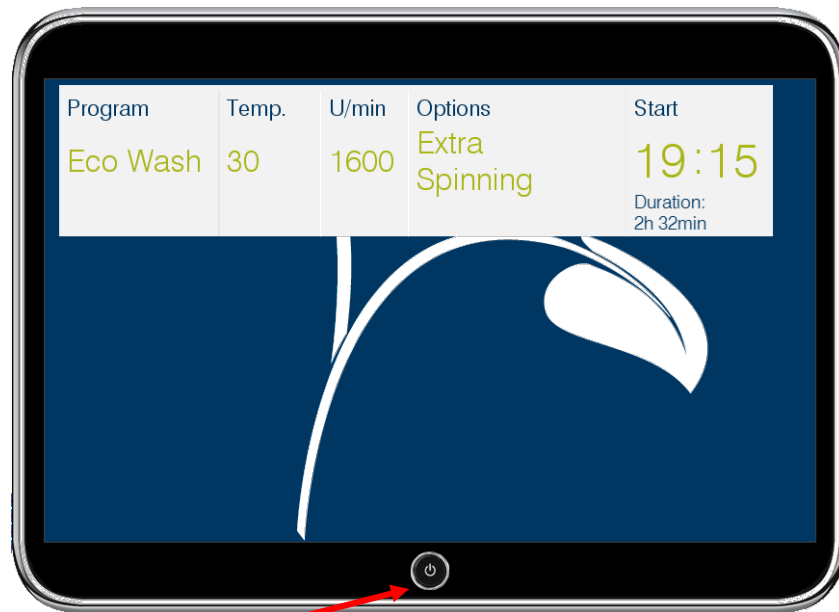
サンプル : Washing Machine

CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド（Ctrl+F11）でプロジェクトを再ビルドします。



CodeBlocksツールから「Debug→Start/Continue」メニューコマンド（F8）でプロジェクトデバッグを開始します。

プログラムを実行する場合は「Build→Run」メニューコマンド（Ctrl+F10）を使用します



ボタンクリックで終了

ありがとうございました

Thank You
for your Attention

株式会社エンビテック

TEL: 03-6240-2655 FAX: 03-6240-2656

E-mail: sales@embitek.co.jp

<https://www.embitek.co.jp>