

チュートリアル スタートアップガイド emWinシミュレータ



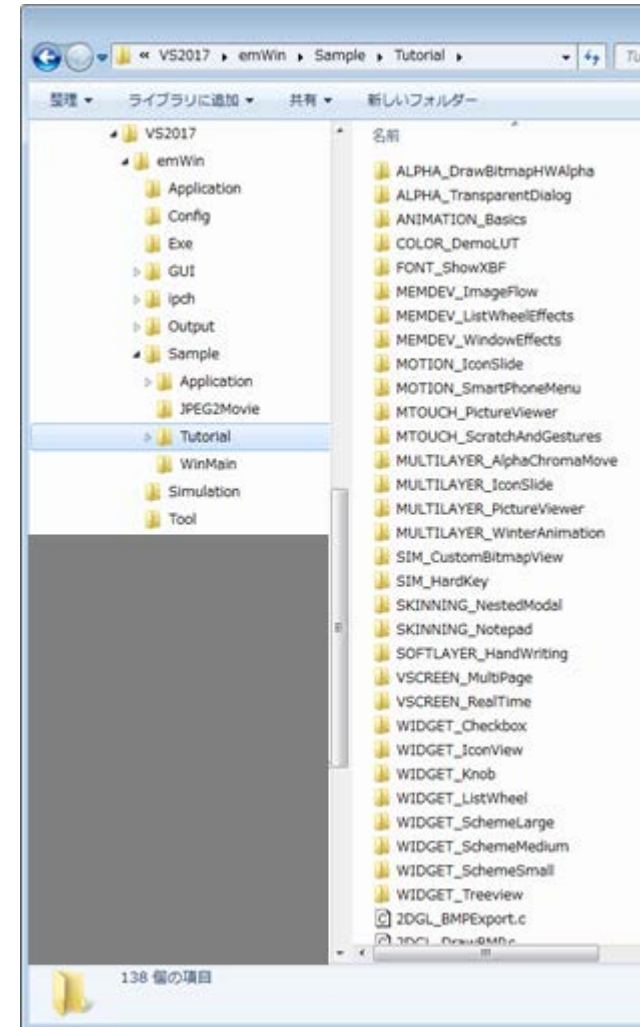
CodeBlocks IDE MingWコンパイラ

emWinシミュレータ開発環境

チュートリアルサンプル一覧

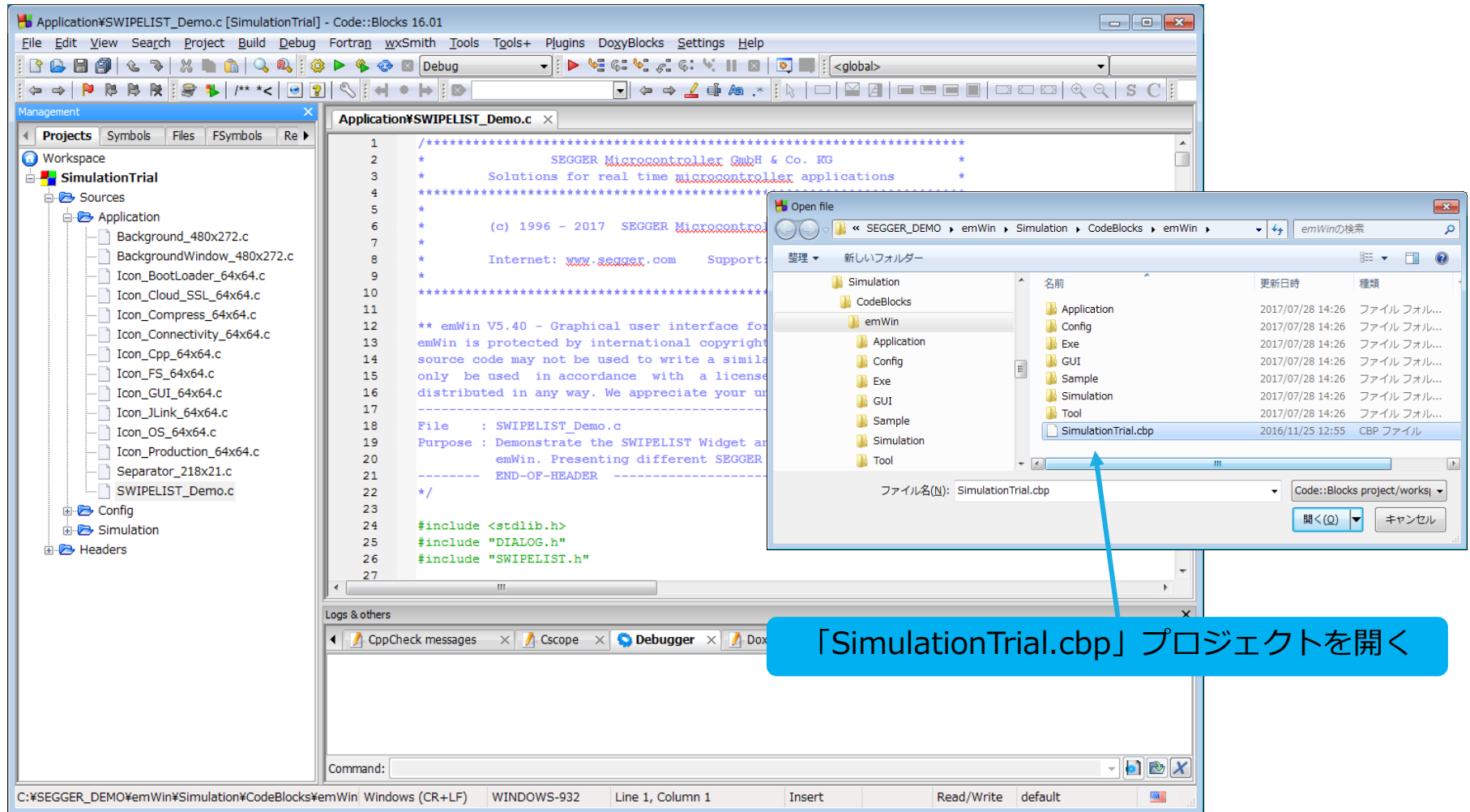
「Sample¥ Tutorial」フォルダ下のチュートリアルサンプル（130種類）：

- Movie introduction
- File system movies
- Animation object demo
- Skinning demo
- Animated sprites and multi tasking
- Moving layers
- Picture viewer
- Softlayer Handwriting
- Winter animation
- Real time graph
- Dialog sample
- Export simulation output to BMP-file
- Drawing bitmap files
- Drawing GIF files
- Drawing JPEG files
- Drawing scaled JPEG files
- Drawing PNG files
- Polygon demo
- Draw scale using GUI-functions
- High resolution antialiasing
- High resolution pixel
- Antialiased lines
- Antialiased text
- Bargraph with alpha effect
- Semi transparent dialog
- Automatic alpha blending
- House control
- OpenStreetMaps
- Reversi
- iType demo
- Drawing rectangles
- Driver performance
- HelloWorld
- System performance
- Color bar demo
- Cursor demo
- Creating a dialog with several kinds of controls
- Counting dialog
- File dialog box
- Menu structure
- Using message boxes
- Customized message box
- Modal dialog
- Speedometer demo based on bitmaps
- Blurring & Blending
- Fade in demo
- Measuring fading performance
- Image flow demo
- Zoom and rotate images
- Overlapping effect
- Radial menu demo
- Smartphone menu
- Simple motion support demo
- Touch panel demo
- VNC demo
- Round button
- Custom effect frame
- Custom widget
- Checkbox sample
- Dropdown widget demo
- Edit text demo
- User defined edit mode demo
- Widget effect demo
- Frame window demo
- Graph widget demo (XY)
- Graph widget demo (YT)
- Header widget demo
- Icon view demo
- Amplifier
- Listview widget demo
- Listwheel widget demo
- Menu widget demo
- Text editor
- Try out text editor
- Switching between languages
- Multipage widget
- Num pad demo
- Button with user defined bitmap
- Popup menu demo
- Progress bar demo
- Progress bar custom skin
- Widget large scheme sample
- Widget medium scheme sample
- Widget small scheme sample
- Scroll bar demo
- Simple spinbox
- Simple button
- Simple listbox
- Simple progress bar
- Simple swipe list
- Sorted listview sample
- Treeview widget
- Customized treeview widget
- Using the WINDOW widget
- Late clipping demo
- Redrawing demo
- Window manager demo
- Video demo ...



チュートリアルサンプル：基本導入方法

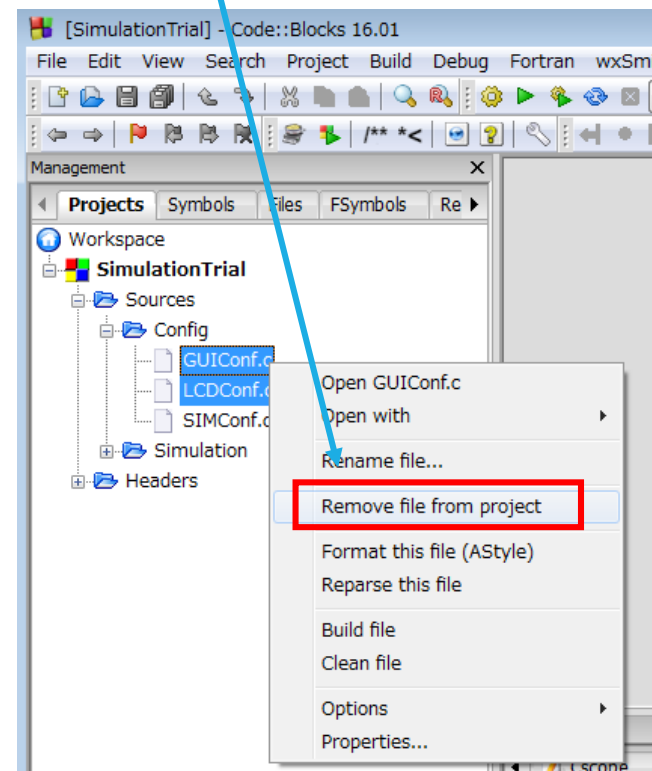
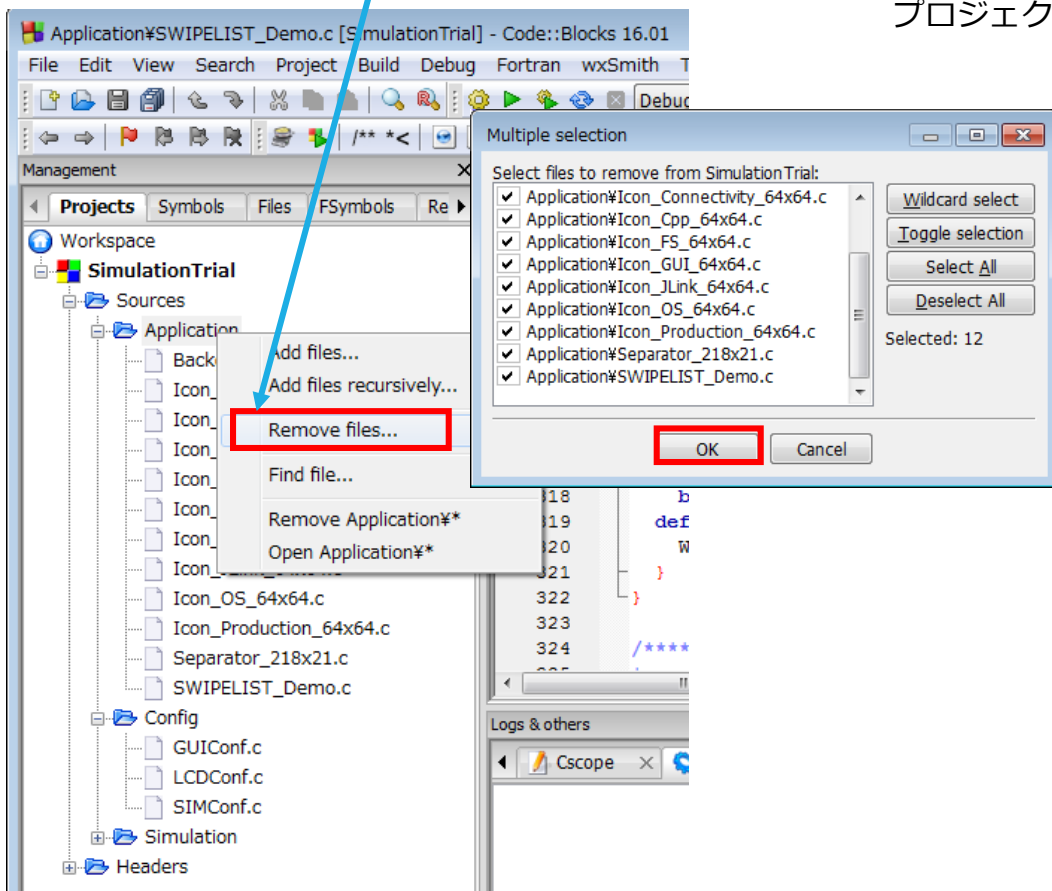
CodeBlocksツールから「File→Open」メニューコマンドでemWinプロジェクトを開きます



チュートリアルサンプル：基本導入方法

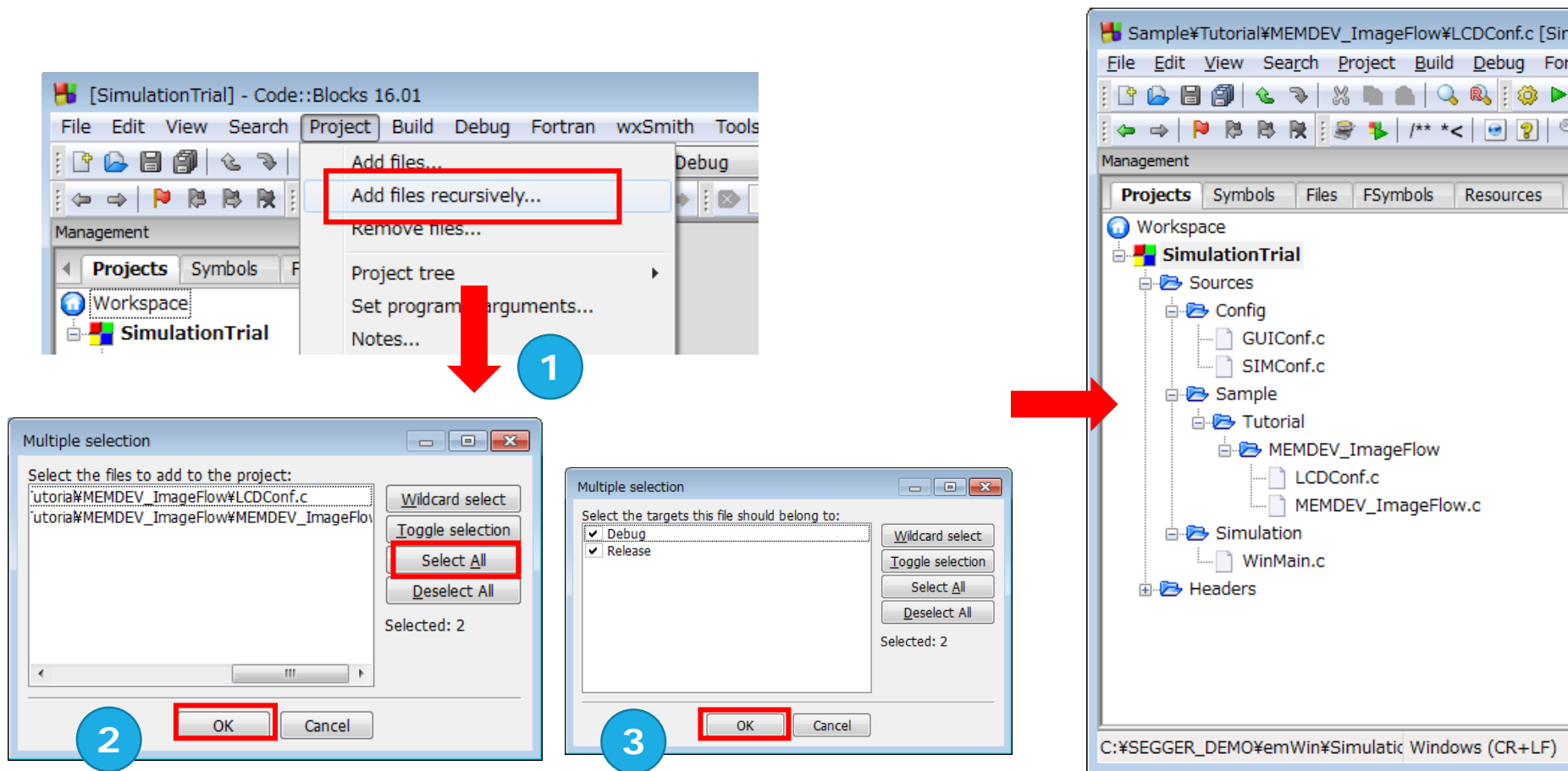
「Application」フォルダ下のソースファイルをすべてプロジェクトから削除します。

チュートリアルサンプルフォルダに「GUIConf.c」及び「LCDConf.c」、「SIMConf.c」ファイルが指定されている場合は、「Config」フォルダ下のコンフィグレーションファイルをプロジェクトから削除します。



チュートリアルサンプル：基本導入方法

「Sample¥Tutorial」フォルダ下のチュートリアルサンプルファイルをプロジェクトに追加します。



チュートリアルサンプル：基本導入方法

「Sample¥Tutorial」フォルダ下の「LCDConf.c」ドライバファイルの内容を確認して必要な場合はドライバをシミュレータ用にLCDドライバを編集します。

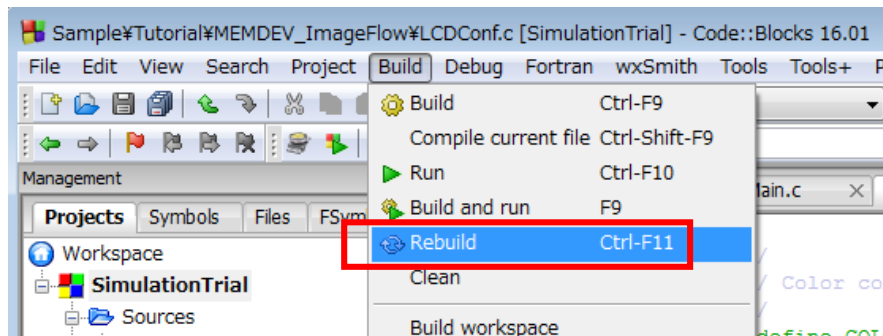
```
-----  
File      : LCDConf.c  
Purpose   : Display controller configuration (single layer)  
-----END-OF-HEADER-----  
*/  
  
#include "GUI.h"  
// #include "GUIDRV_Lin.h"  
  
#ifndef WIN32  
    #include "RTOS.h"  
#endif  
  
    . . . . .  
  
//  
// Display driver  
//  
#define DISPLAY_DRIVER GUIDRV_WIN32  
//  
// Buffers / VScreens  
//  
#define NUM_BUFFERS 3 // Number of multiple buffers to be used  
#define NUM_VSCREENS 1 // Number of virtual screens to be used
```

「#include "GUIDRV_Lin.h"」をコメントアウト

「#define DISPLAY_DRIVER GUIDRV_WIN32」を設定

チュートリアルサンプル：基本導入方法

CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド（Ctrl+F11）でプロジェクトを再ビルドします。

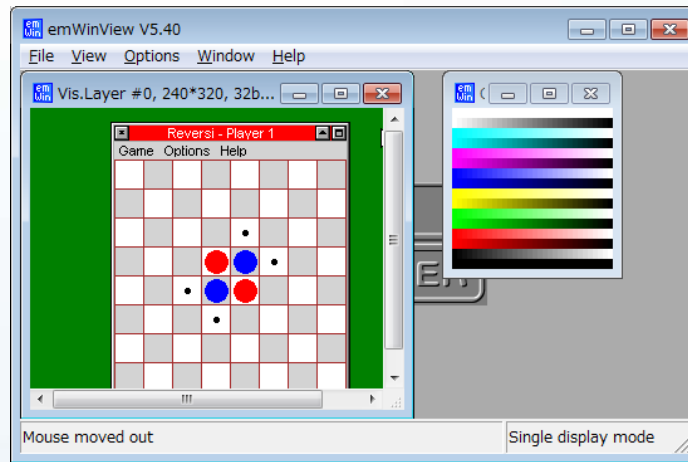


CodeBlocksツールから「Debug→Start/Continue」メニューコマンド（F8）でプロジェクトデバッグを開始します。

プログラムを実行する場合は「Build→Run」メニューコマンド（Ctrl+F10）を使用します



ボタンクリックで終了

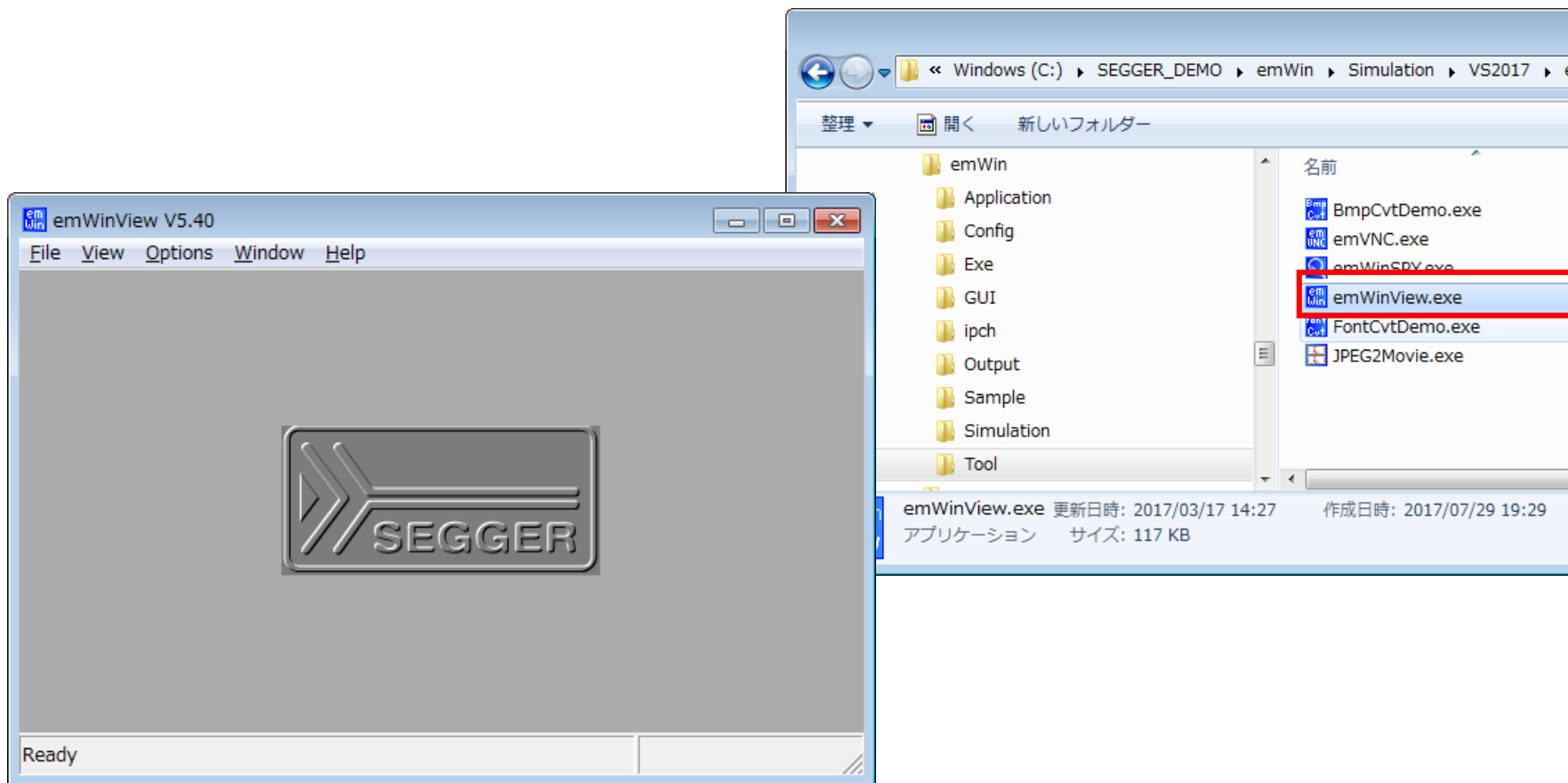


emWinView ツール シミュレーションデバグ チュートリアルサンプル

emWinView : シミュレーションデバッグツール

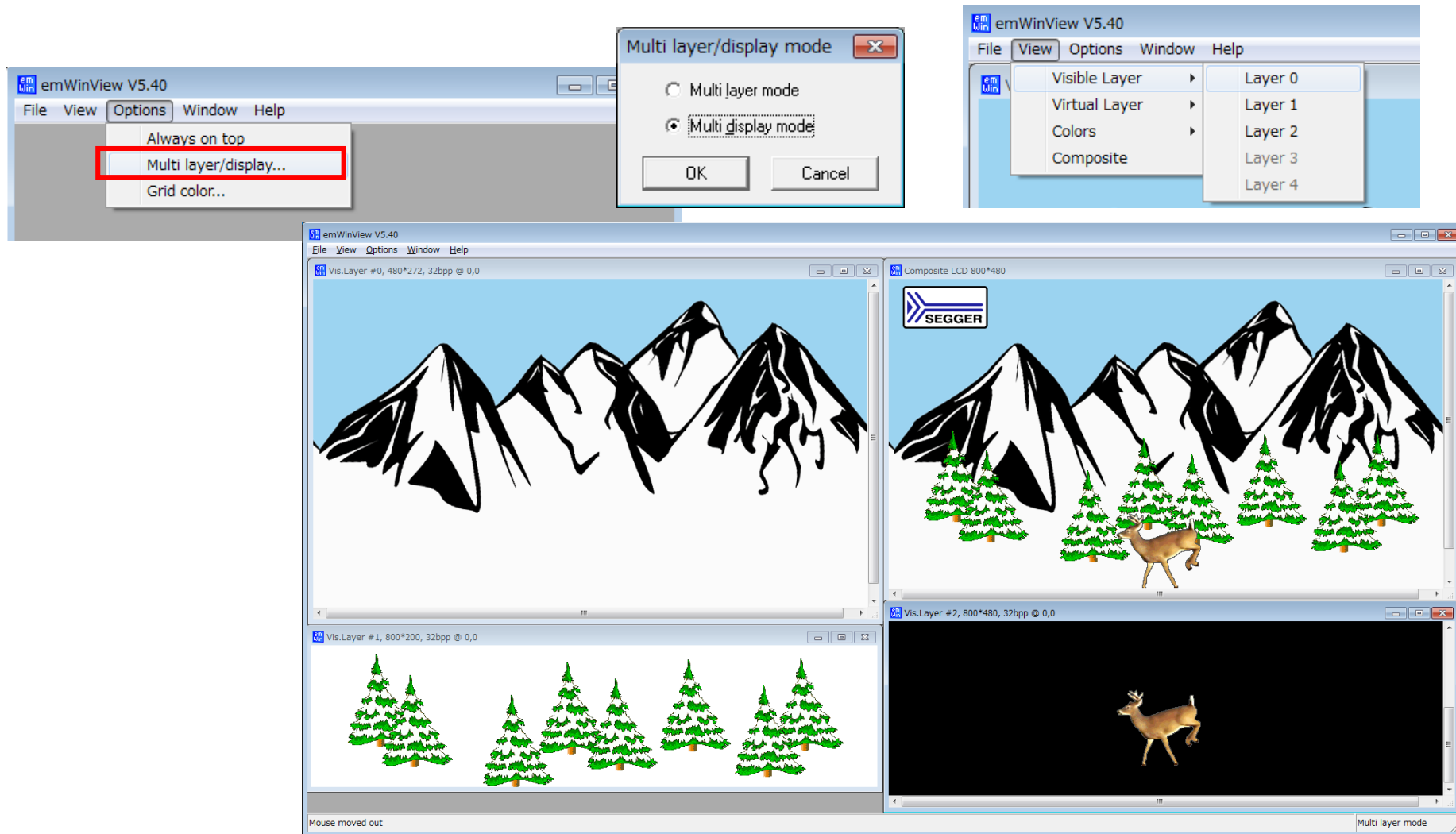
「Tool¥emWinView.exe」 ツールでシミュレータ実行中にもLCDパネルの表示は確認出来ます。

実行方法 : 「emWinView.exe」 ツールを実行してシミュレータプロジェクトをデバッグします。



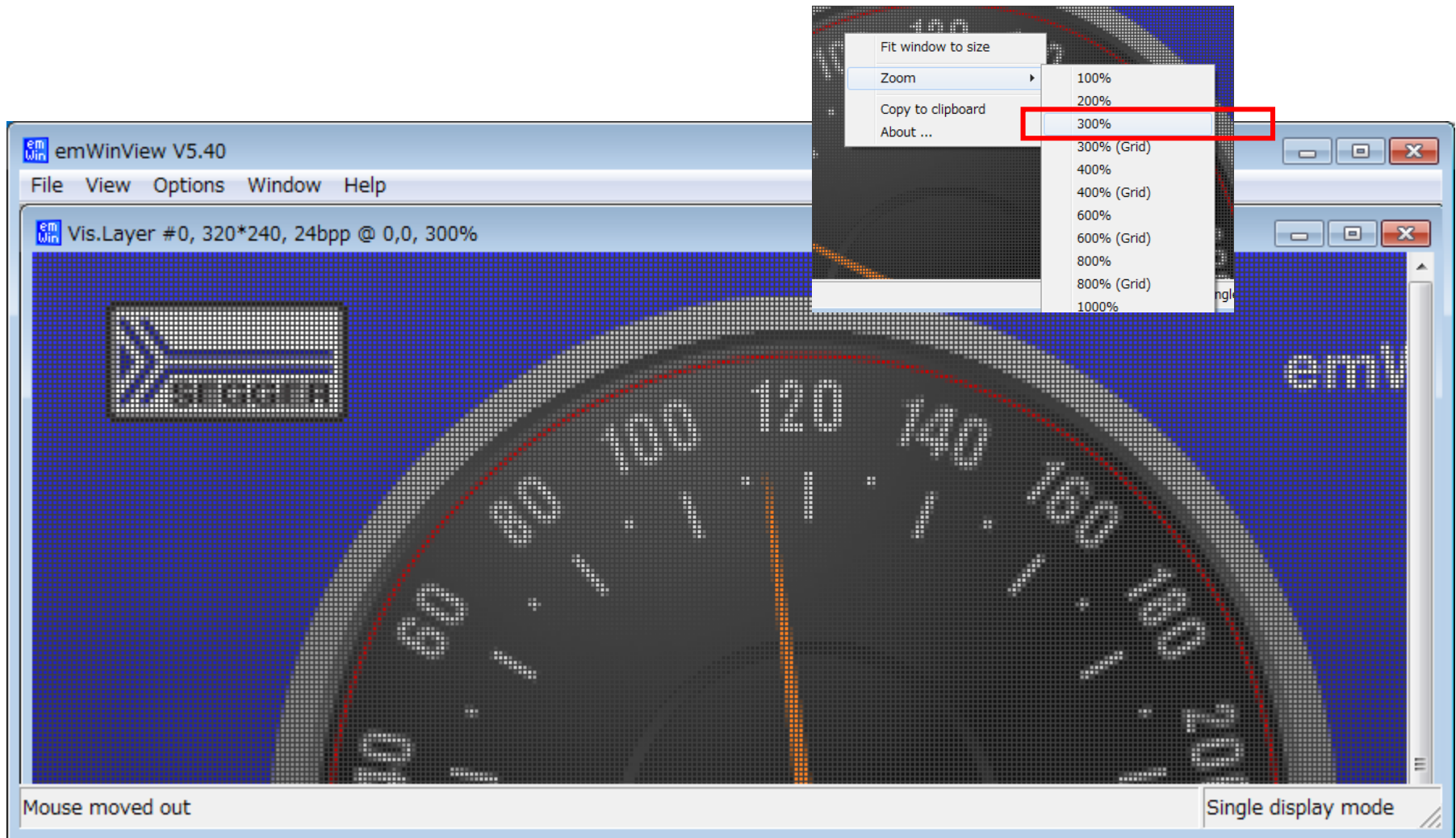
emWinView : シミュレーションデバッグツール

マルチレイヤLCDパネルの表示可能



emWinView : シミュレーションデバッグツール

ZOOM設定でピクセルごとの細かい表示は確認可能





チュートリアルサンプル

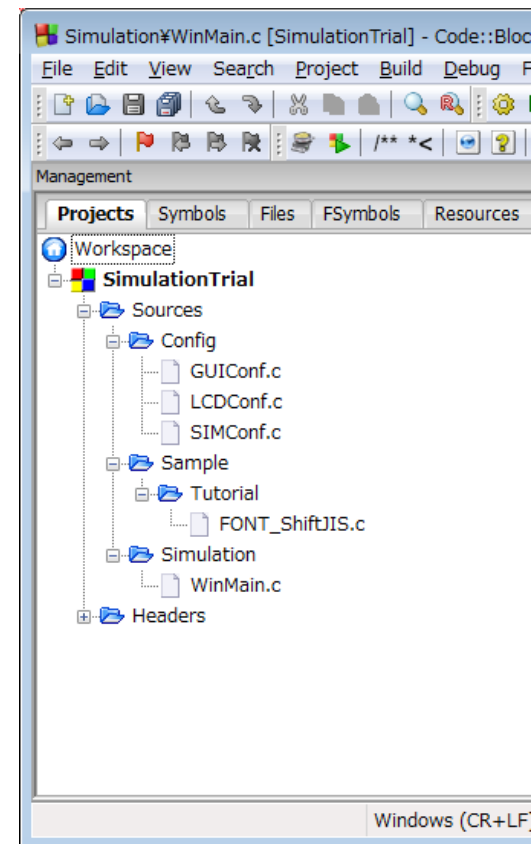
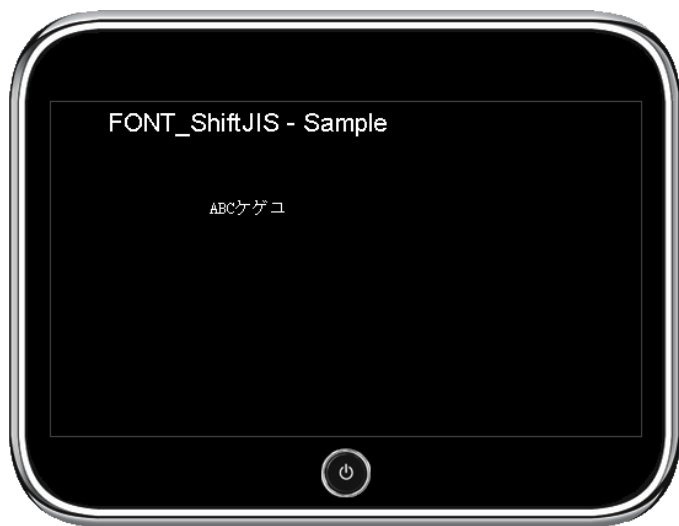
チュートリアル : Shift-JIS demo

使用するアプリケーションファイル :

- Tutorial¥FONT_ShiftJIS.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥LCDConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

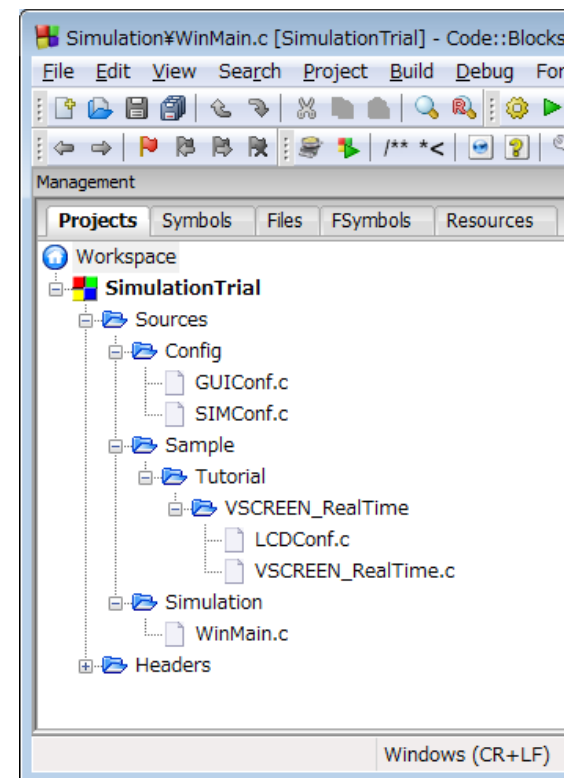
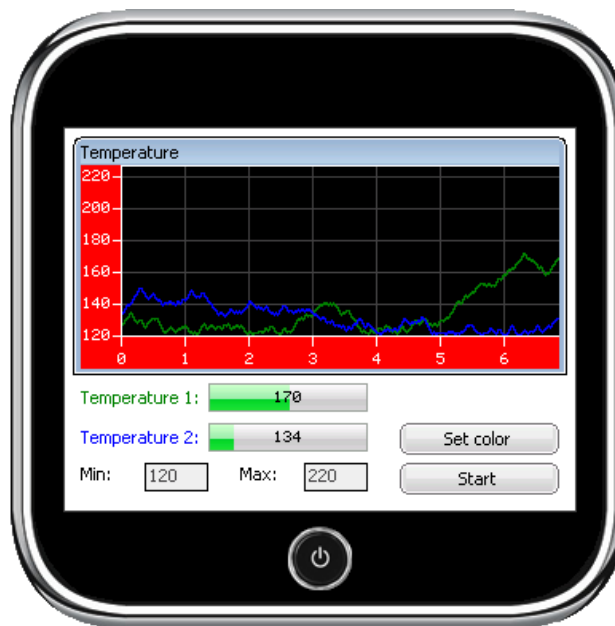
チュートリアル : Real time graph

使用するアプリケーションファイル :

- Tutorial¥VSCREEN_RealTime¥VSCREEN_RealTime.c
- Tutorial¥VSCREEN_RealTime¥LCDConf.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

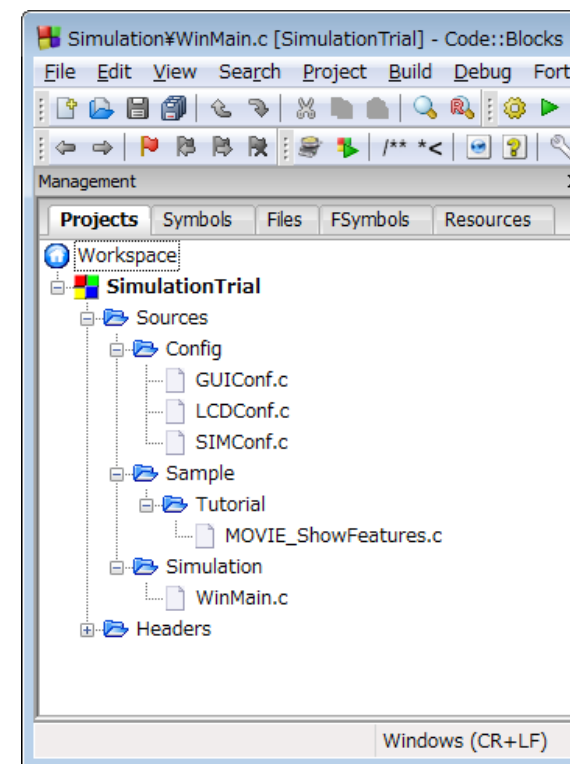
チュートリアル : Movie Support

使用するアプリケーションファイル :

- Tutorial¥MOVIE_ShowFeatures.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥LCDConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

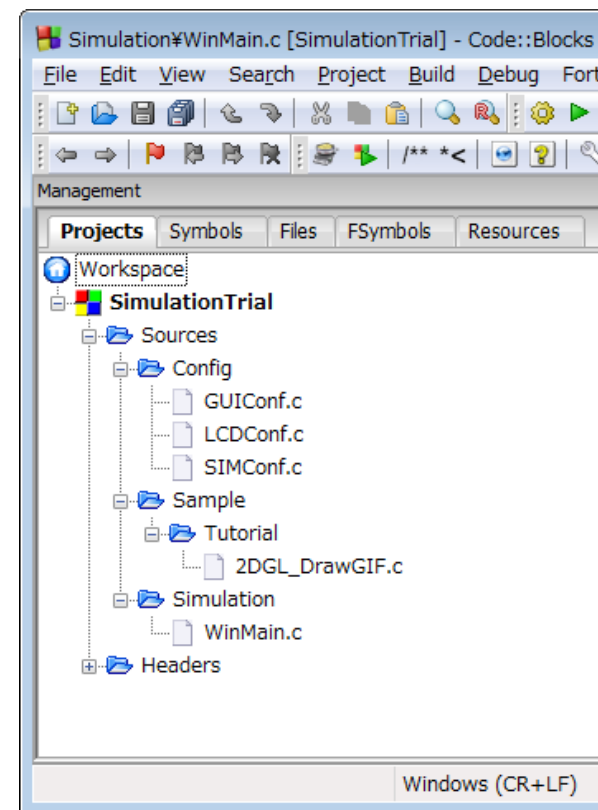
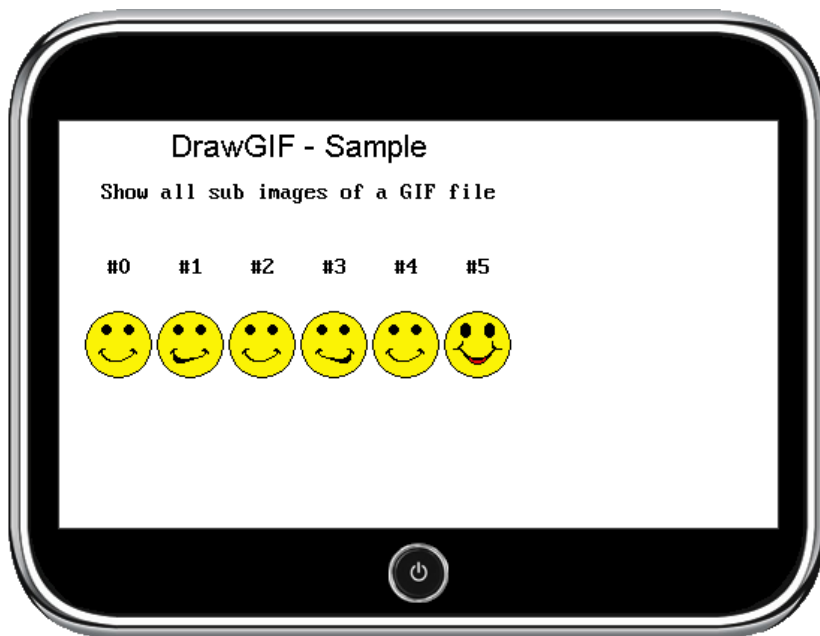
チュートリアル : Drawing GIF files

使用するアプリケーションファイル :

- Tutorial¥2DGL_DrawGIF.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥LCDConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

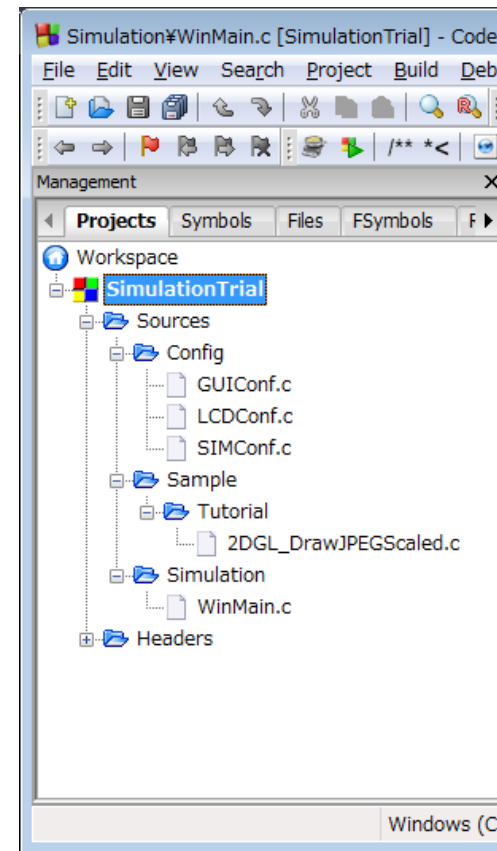
チュートリアル : Drawing scaled JPEG files

使用するアプリケーションファイル :

- Tutorial¥2DGL_DrawJPEGScaled.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥LCDConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

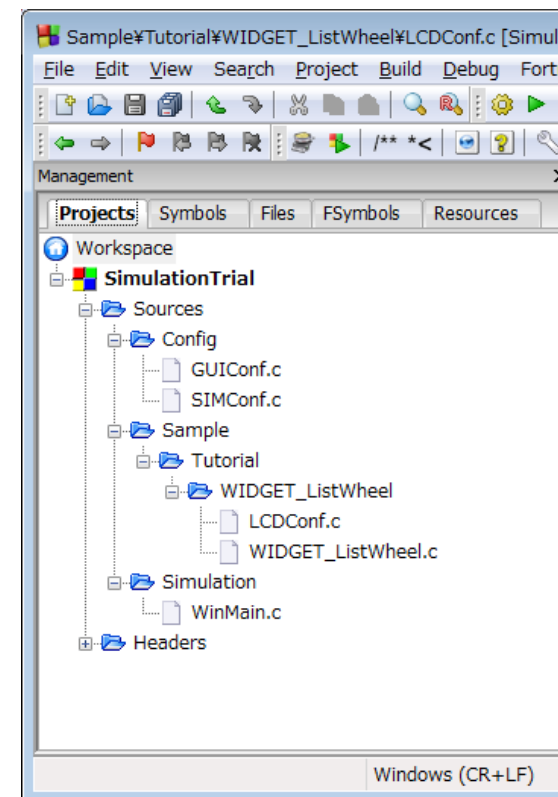
チュートリアル : ListWheel

使用するアプリケーション・コンフィグレーションファイル :

- Tutorial¥WIDGET_ListWheel¥WIDGET_ListWheel.c
- Tutorial¥WIDGET_ListWheel¥LCDConf.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

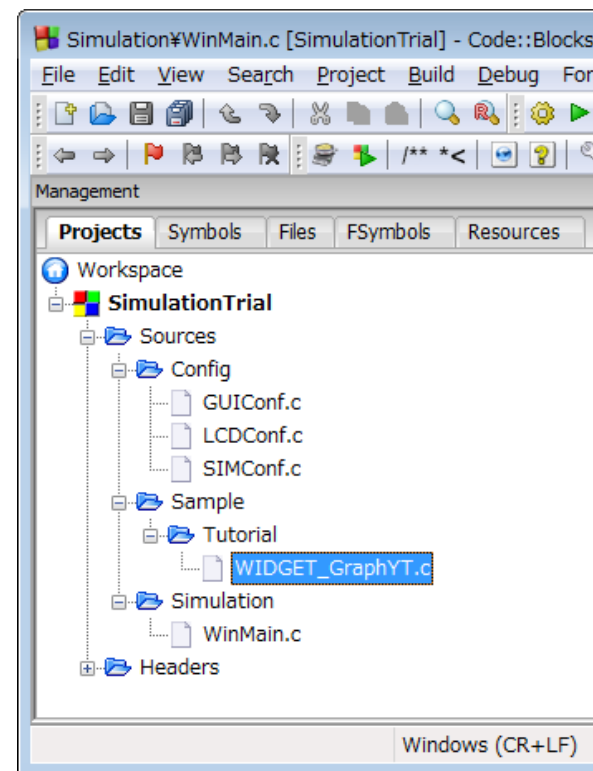
チュートリアル : Drawing Graph

使用するアプリケーションファイル :

- Tutorial¥WIDGET_GraphYT.c

使用するコンフィグレーションファイル :

- Config¥GUIConf.c
- Config¥LCDConf.c
- Config¥SIMConf.c



CodeBlocksツールから「Build→Rebuild」メニューコマンド (Ctrl+F11) でプロジェクトを再ビルドします。

「Debug→Start/Continue」メニューコマンド (F8) でプロジェクトデバッグを開始します。

ありがとうございました

Thank You
for your Attention

株式会社エンビテック

TEL: 03-6240-2655 FAX: 03-6240-2656

E-mail: sales@embitek.co.jp

<https://www.embitek.co.jp>