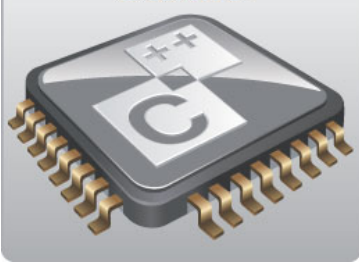


# Embedded Studio



## 統合開発環境

	Cortex-M版	ARM版
ARM7 / ARM9	✗	✓
Cortex-M0/M0+/M1/M3/M4/M7	✓	✓
Cortex-A5/A7/A8/A9/A12/A15/A17 Cortex-R4/R5	✗	✓

FLASH: 14.3 KB, SRAM: 5.7 KB, Summary: 14,740 FLASH, 5,916 SRAM, 1% 4%

Project 'STM32F051'

- Project Properties
- RTT Files 4 files
- Source Files 1 file
- Folder Properties
- main.c
- File Properties

Always Rebuild: Yes

Registers 2: thumb\_crt0.s, void main()

```

1  *
2  * SEGGER MICROCONTROLLER @SEGGER.COM
3  * Solutions for real time microcontroller applications
4  *
5  * (C) 2014-2015 SEGGER Microcontroller @SEGGER.COM
6  *
7  * Internet: www.segger.com Support: support@segger.com
8  *
9  *
10 *
11 */
12 #include <stdio.h>
13 #include <stdlib.h>
14 static int NumDelays;
15
16 void OS_Delay(int delay) {
17     int i;
18     for (i = 0; i < delay; i++) {
19         NumDelays++;
20     }
21 }
22
23 void main(void) {
24     char acBuffer[32] = {"Hello World!"};
25     OS_Delay(10000);
26     printf("%s from your target.\n", acBuffer);
27     for (int i = 0; i < 1000; i++) {
28         OS_Delay(10000);
29     }
30     exit(0);
31 }
    
```

Disassembly: main - 0x200

```

00000000 2200 movs r2, #0
00000004 6814 str r2, [r1]
00000008 3304 adds r3, #4
0000000c 2200 movs r2, #0
00000010 6814 str r2, [r1]
00000014 3304 adds r3, #4
00000018 2200 movs r2, #0
0000001c 6814 str r2, [r1]
00000020 3304 adds r3, #4
00000024 2200 movs r2, #0
00000028 6814 str r2, [r1]
00000034 3304 adds r3, #4
00000038 2200 movs r2, #0
0000003c 6814 str r2, [r1]
00000040 3304 adds r3, #4
00000044 2200 movs r2, #0
00000048 6814 str r2, [r1]
00000054 3304 adds r3, #4
00000058 2200 movs r2, #0
0000005c 6814 str r2, [r1]
00000064 3304 adds r3, #4
00000068 2200 movs r2, #0
0000006c 6814 str r2, [r1]
00000074 3304 adds r3, #4
00000078 2200 movs r2, #0
0000007c 6814 str r2, [r1]
00000084 3304 adds r3, #4
00000088 2200 movs r2, #0
0000008c 6814 str r2, [r1]
00000094 3304 adds r3, #4
00000098 2200 movs r2, #0
0000009c 6814 str r2, [r1]
000000a4 3304 adds r3, #4
000000a8 2200 movs r2, #0
000000ac 6814 str r2, [r1]
000000b4 3304 adds r3, #4
000000b8 2200 movs r2, #0
000000bc 6814 str r2, [r1]
000000c4 3304 adds r3, #4
000000c8 2200 movs r2, #0
000000cc 6814 str r2, [r1]
000000d4 3304 adds r3, #4
000000d8 2200 movs r2, #0
000000dc 6814 str r2, [r1]
000000e4 3304 adds r3, #4
000000e8 2200 movs r2, #0
000000ec 6814 str r2, [r1]
000000f4 3304 adds r3, #4
000000f8 2200 movs r2, #0
000000fc 6814 str r2, [r1]
    
```

Registers 1: CPU - Current Context

Call Stack: void main()

Debug Terminal: Hello world from your target. 01

```

void MainTask(void) {
    OS_CREATETASK(&TCB, "HPTask", HPTask,
    while (1) {
        BSP_ToggleLED(1);
        OS_Delay(1);
    }
}

OS_Delay(int ms) {
    // ...
}
    
```

Breakpoints: Main.c, line 57; NumPrimes = 0xA8; V7M Exceptions

Call Stack:

- 0x080025B8 OS\_StartTask()
- 0x08000558 void MainTask()
- 0x08000504 void \_PrintResult(Cnt=0x0)
- 0x080004AC void \_PrintDec(v=0x00000)

Registers 1: CPU - Current Context

- r0: 0x00000000
- r1: 0x200015F5
- r2: 0xc0000004

Globals:

- OS\_Global: @0x20000090
- aIsPrime: @0x200000d8
- NumPrimes: 0x00000000
- OS\_COM\_cbRx: 0x00000000
- OS\_COM\_abOutBuf: @0x200008fc

### Embedded Studio (SES) の特長 :

- Rowley CrossWorks Professional IDEをベースに開発された統合開発環境
- プリビルドC/C++コンパイラ、GCC及びLLVM/Clangコンパイラが付属
- 対応CPU : ARM7/9、Cortex-A5~A17、Cortex-M0~M7、Cortex-R4/R5
- 数多くの種類のマイコンデバイス用のスタートアッププロジェクトですぐに使用可能
- 組み込みシステム向けのANSI/ISO Cに準拠した標準Cライブラリ
- STL Container、RTTI、例外処理に対応したC++ライブラリが付属
- ソースコードエディター
- 数多くの種類のマイコンデバイスの内蔵フラッシュ、外部フラッシュにダウンロード及びデバッグ可能
- J-Linkデバッガにシームレス対応、コアシミュレーターサポート有り
- ホストOSサポート : Windows、Linux、MAC OS X
- マルチプロジェクトマネージャーシステム
- RTOSプラグインサポート有り (embOS、...)
- オンラインマニュアル・ヘルプシステム等..



最新版の情報はメーカーHPからご参照ください  
<https://www.segger.com/embedded-studio.html>

販売代理店 :

株式会社エンビテック



〒130-0021 東京都墨田区緑4-8-8 中井ビル4F  
 TEL : 03-6240-2655 / FAX : 03-6240-2656  
 E-mail : sales@embitek.co.jp  
 Web : www.embitek.co.jp

※ 「EmbITeK」、EmbITeKロゴは株式会社エンビテックの商標または登録商標です。その他、上記に記載しているプロセッサ名、OS名、コンパイラー名および製品名は、それぞれ各社の商標または登録商標です。本資料に記載している情報は事前の予告なく変更する場合があります。